hi-Tech
www.mycomputer.ua
ЦИФРОВОЙ МИР ЗА НЕДЕЛЮ

№7 (511)
01.07.-07.07.2008

МОЙ КОМПЬЮТЕР



Мыши с изюмом – 2

Хорошее настроение при работе за компьютером помогают создавать красивые и оригинальные аксессуары. Сегодня предлагаем выбрать для этих целей необычную мышь

14



#Из жизни открытых систем

Школа для пингвина

Сегодня установить дистрибутив Linux даже проще, чем Windows. Вопросы возникают после этого ☺. В качестве ответа на большинство из них проследим за настройкой популярного KUbuntu.

→ 17

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС
35327

#Железный поток

Да будет каждый стол – рабочим!

Надеемся, что наш обзор ноутбуков среднего класса поможет определиться с выбором всем, кто собирается стать мобильным.



→ 10

#Софт-пробирка

Планировщик на страже



→ 20

Планировщик заданий в Windows самая неоднозначная часть ОС. Многие администраторы его просто отключают. С приходом Windows Vista ситуация изменилась. Может, нам пора вспомнить о нем?

ISSN 1819-8708





МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ”
за підтримки КІБЕРНЕТИЧНОГО ЦЕНТРУ НАН УКРАЇНИ

БМС консалтинг









МІЖНАРОДНА ВІДКРИТА ОЛІМПІАДА З ПРОГРАМУВАННЯ імені С.О. ЛЕБЕДЄВА - В.М. ГЛУШКОВА

KPI-OPEN

30.06.2008 - 05.07.2008

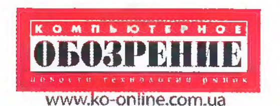
Подробиці, реєстрація команд, онлайн-трансляція:

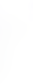
http://kpi-open.org

ПРИЗОВИЙ ФОНД

- тренінги та права складати сертифікаційні іспити за напрямками: Sun Java/J2EE, Sun Solaris, Microsoft, Cisco Systems, Linux, ITIL від Учбового Центру Квазар-Мікро
- авторизовані курси та права складати сертифікаційні іспити з технологій Microsoft, HP, Cisco, 3Com, Check Point, Oracle та Information Security від Академії БМС Консалтинг
- абонементи на спеціалізовану періодику
- інші призи та пам’ятні подарунки

ІНФОРМАЦІЙНІ ПАРТНЕРИ





























генеральні інформаційні спонсори

ПРИЗОВЫЕ МАРАФОНЫ!!!

Уважаемые читатели!
Наши авторы пишут для вас, поэтому мы решили с Вашей помощью лучших авторов награждать призами.
Выберите статью, которая вам понравилась!!!
Ваша активность будет также вознаграждена призом!!!

«АКТИВНО ВЕЗУЧИЙ ЧИТАТЕЛЬ»

Условия участия

✓ Проставьте по 10-балльной шкале оценки всем статьям, указанным в содержании (стр.5).

✓ Вырежьте из журнала корешок содержания, заполните его с обратной стороны и направьте почтовым письмом в редакцию.

✓ В конкурсе участвуют все корешки, присланные в редакцию, но не более одного корешка на один номер от одного читателя. Присланные четыре корешка за месяц увеличивают шансы на победу в четыре раза!!!

✓ В розыгрыше не участвуют корешки, присланные электронной почтой или факсом.

✓ Розыгрыш призов будет происходить раз в квартал.

✓ Разыгрываются призы: первый приз — видеокарта ZOTAC GeForse 9600GT AMP!, два вторых приза — наушники, три третьих приза — книжные новинки на компьютерную тематику.

✓ Редакция не осуществляет отправку призов победителям почтой.

«ЛУЧШАЯ СТАТЬЯ МЕСЯЦА»

Условия участия

✓ Розыгрыш призов проводится начиная с мая 2008 года.

✓ В конкурсе участвуют все статьи, указанные в содержании номера.

✓ Сотрудники редакции не принимают участия в розыгрыше призов.

✓ Баллы, проставленные читателями статье, суммируются и делятся на количество проголосовавших.

✓ Письма принимаются на протяжении 2 недель следующего месяца после выхода последнего номера журнала предыдущего месяца.

✓ Рейтинг статей публикуется ежемесячно.

✓ Подсчет баллов проводится в редакции в присутствии юриста.

✓ Призы победителю или официальному представителю победителя вручаются в редакции.

✓ Редакция не осуществляет отправку призов победителям почтой.

Призовой марафон!!!

Конкурс «Лучшая статья месяца»

Спонсор призового фонда конкурса авторов компания ZOTAC® *It's Time to Play*

Главный приз – Видеокарта ZOTAC GeForce 9800 GTX



Розыгрыш призов среди самых активных читателей!!!!

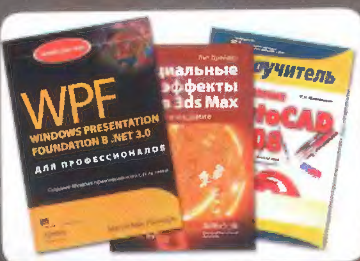
Первый приз
видеокарта ZOTAC GeForce 9600GT AMP! от компании Zotac



Вторые призы
Наушники с микрофоном для компьютера



Третьи призы
Книжные новинки от Издательской группы Диалектика-Вильямс



Розыгрыш проводится 1 раз в квартал



ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Всеукраинский еженедельник
«МОЙ КОМПЬЮТЕР» № 07
01.07.2008. Тираж: 20 500
Рег. свидетельство: серия КВ № 3503 от 01.10.98
Подписной индекс в каталоге «Укрпочта»: 35327
Учредитель: ООО «К-Инфо»
Издатель: ООО Издательский дом СофтПресс
Киев, ул. Героев Севастополя, 10
info@mycomputer.ua
www.mycomputer.ua

Редакция: Киев, ул. Героев Севастополя, 10,
тел. +380(44) 585-82-82
Для писем: 03126, Киев-126, а/я 570/8
Издатели: Эллина Шнурко-Табакова, Михаил Литвинюк
Редакционный директор: Владимир Табаков
Главный редактор: Татьяна Кохановская
Железный редактор: Дмитрий Дахно
Редакторы: Игорь Ким, Борис Сидюк
Музыкальный редактор: Виктор Пушкар
Эпистолярный редактор: Трурль
Литературные редакторы:
Анна Китаева, Данил Перцов
Верстка: Дмитрий Василенко
Художник: Федор Сергеев
Корректор: Елена Харитоненко
Разработка дизайна: © студия «J.K.™Design»,
Николай Литвиненко
Руководитель отдела маркетинга: Ирина Савиченко
Руководитель отдела рекламы: Нина Вертебная
Сбыт: Елена Семенова
Экспедирование: Михаил Ковальчук
Разработка Web-сайта:
© студия «J.K.™Design»
Представители Издательского дома:
Днепропетровск: Игорь Малахов,
тел.: (056) 233-52-68, 724-72-42, e-mail: malakhov@hi-tech.ua
Донецк: Begemot Systems, Олег Калашник,
тел.: (062) 345-06-25, 345-06-26, e-mail: kalashnik@hi-tech.ua
Львов: Андрей Мандич,
тел.: (0322) 95-41-82, e-mail: mandych@hi-tech.ua
Харьков: Вячеслав Белов (viacheslavb@ua.fm)
Техническая поддержка: ISP «IT-Park»
Печать: типография «Имидж Принт», г. Киев
Цена договорная.



ВНИМАНИЕ, ПРОМОКАЦИЯ

Условия конкурса на странице 4

ОГЛАВЛЕНИЕ

ИНТЕРНЕТ

Web-глобус Украины

Численность пользователей украинского Интернета в мае возросла на 0.77% по сравнению с апрелем и составила 8 471 954 уникальных пользователей в месяц — сообщает компания *Sputnikmedia*. По географическому распределению неизменно лидирует киевский регион. Его доля составила 58.82% от общей аудитории, в то время как у черновицкой и житомирской областях, регионах с наименьшей активностью, всего по 0.17%. Далее в порядке убывания следуют Одесса, Днепропетровск, Донецк, Харьков, Львов, Запорожье, Крым. Их суммарная доля составила 30.89%. На остальные регионы пришлось 9.95% пользователей. Среди поисковиков, с которых осуществлялись переходы украинской аудитории на украинские сайты, лидером остается Google — переходы с этой поисковой системы составили 69.02%. Далее идут Yandex (17.78%), Rambler (2.81%), Bigmir.net (2.55%) и на пятое место вышел сайт ukr.net (2.47%), сдвинув на одну позицию meta.ua (2.18%).

Источник: *AIN*

+7857

В мае 2008 г. общее количество доменов (второго и третьего уровня) в территориальном домене .UA увеличилось на 7857, до 359 377. Об этом сообщила пресс-служба администратора домена .UA компания **«Хостмастер»**. Таким образом, общее количество доменов в территориальном домене .UA увеличилось на 2.2% по сравнению с предыдущим периодом (351 520 в апреле). Количество доменов в приватном (второго уровня — **имя.UA**) домене .UA по сравнению с апрелем увеличилось на 3.09%, до 5688, то есть прирост в мае составил 171.

Источник: *AIN*

Тихая паника

Паника по поводу автоматического добавления в контакт-листы пользователей ICQ контакта **ICQ System** с номером 12 111 оказалась неоправданной. На сайте ICQ появилось опровержение слухов о том, что в систему неожиданно прорвался мощнейший вирус.



«В рамках процесса модернизации и перехода пользователей на новую усовершенствованную версию ICQ 6 к вашим существующим контактам добавлен новый контакт — "ICQ System". Это сделано с целью улучшения связи по каналам ICQ и обеспечения вам быстрого и приятного общения с вашими близкими», — говорится в официальном обращении к пользователям сервиса. На вопросы пользователей по поводу целесообразности и необходимости добавления контакта команда ICQ.com не отвечает. На данный момент по Сети гуляют слухи со ссылкой на создателя ICQ *Яира Голдфингера* о том, что новый контакт будет использоваться в целях борьбы со спамерами: вскоре новому «другу» можно будет «настучать» на спамера и занести в черный список отправителя. Автор данной заметки искренне надеется, что подобное нововведение поможет ликвидировать эпидемию «писем счастья». Стоит также отметить, что произошедшим хаосом с удовольствием воспользовались мошенники, начавшие рассылать спам с предложением ликвидировать проблему. Некоторым клиентам сервиса пришли сообщения с рекомендацией поменять пароль своей «аськи» и отослать SMS по определенному номеру. В приписке говорилось, что услуга платная. Напомним, что в четверг 19 июня в Сети появились сообщения о неком опасном вирусе, который под видом контакта 12 111 автоматически добавлялся в контакт-листы пользователей ICQ, а затем менял пароли и воровал номера «асек». Во время добавления загадочного контакта в группу General у некоторых пользователей случались короткие, на несколько секунд, сбои в работе мессенджера. Контакт добавляется как оффлайновый, и многие юзеры даже не заметили «прибавления в семействе». Те же, кто заметил, немедленно забили тревогу: по аське начали рассылаться тревожные сообщения об угрозе заражения компьютеров трояном, а благосфера запестрела постами испуганных владельцев мессенджеров.

Источник: *Вебпланета*

Старая новая почта

Компания **Yahoo** объявила о вводе двух новых доменов для электронной почты — **Ymail.com** и **RocketMail.com**. Yahoo подчеркивает, что на сегодняшний день принадлежащий компании сервис Yahoo Mail



является одной из самых популярных почтовых систем в мире. Бесплатная версия Yahoo Mail предоставляет аккаунты неограниченного объема и возможность пересылать сообщения с вложениями размером до 20 Мб (до 10 Мб для недавно зарегистрировавшихся подписчиков). В Yahoo Mail реализованы средства фильтрации мусорных писем и сообщений с вредоносными вложениями. На сегодняшний день сервис Yahoo Mail обслуживает порядка 260 миллионов человек по всему миру. Из-за такого большого числа подписчиков у новых пользователей возникают проблемы с выбором названия регистрируемого ящика. Во многих случаях оказывается, что то имя, которое хочет дать своему аккаунту пользователь, уже занято, и поэтому приходится соглашаться на нечто вроде **CutiePie4Ever80@yahoo.com** или **ivannn1982mail@yahoo.com**. Появление новых доменов электронной почты как раз и должно будет решить проблему нехватки названий. Yahoo подчеркивает, что аккаунты в доменах Ymail.com и RocketMail.com унаследуют все достоинства ящиков домена Yahoo.com. Это неограниченный размер, интегрированные средства обмена мгновенными и текстовыми сообщениями, защита от вредоносных программ и инструменты фильтрации спама. Кстати, недавно в работе системы Yahoo Mail возникли серьезные сбои. После внедрения дополнительных средств фильтрации спама, а также новых функций, использующих протокол SSL (Secure Sockets Layer), у подписчиков сервиса начали возникать сложности с доставкой писем по протоколу POP (Post Office Protocol). Компания Yahoo пыталась устранить проблемы в течение целой недели, однако затем была вынуждена вернуть почтовую службу в то состояние, которое предшествовало сбоям.

Источник: *Компьюлента*

Источники:

www.ain.com.ua
www.webplanet.ru
www.compulenta.ru

ПРОГРАММЫ

Фотошорох

Самым очевидным нововведением в будущей версии **Adobe Photoshop** станет измененный дизайн пользовательского интерфейса. В мае **Adobe** объявил о выходе бета-версии приложений графического пакета Creative Suite следующего поколения. Тестовый период ограничен 48 часами, однако владельцы пакета Adobe Creative Suite 3 могут пользоваться бета-версиями дольше других. Изменения интерфейса, наблюдаемые в программах Dreamweaver, Fireworks и Soundbooth, коснутся и будущей версии Photoshop. Элементы управления и обрабатываемый документ будут интегрированы в общее окно приложения. *Джон Нэк*, старший менеджер проектов Adobe, объяснил, что компания попыталась сделать интерфейс более последовательным, и обозначил ряд преимуществ измененного дизайна. Новый интерфейс упрощает обработку нескольких документов одновременно и позволяет одним действием переместить все содержимое окна, а панели инструментов не закрывают изображение. Нэк поспешил заверить пользователей, что при желании можно переключиться на привычную схему интерфейса: новый интерфейс будет опциональным. Дата выхода нового пакета приложений не была названа публично, однако существуют предположения о том, что релиз ожидается в октябре этого года. При этом компания Adobe официально не утверждала название «Creative Suite 4». Версия нового Creative Suite для платформы Mac останется 32-битной, для Windows будет доступен 64-битный вариант.

Источник: *Компьюлента*



Истина в Wine

Участники проекта **Wine** официально объявили о выпуске версии **1.0** одноименного программного пакета. Пакет Wine позволяет выполнять на компьютерах, работающих под управлением UNIX-подобных операционных систем, в частности Linux, приложения, изначально написанные для программных платформ Windows. Проект Wine был основан *Бобом Амштадтом* в 1993 году с целью обеспечения возможности запуска 16-битных приложений Windows 3.1 в системах GNU/Linux. Изначально Wine распространялся по условиям лицензии MIT, однако в марте 2002 года она была сменена на GNU LGPL. В настоящее время активную поддержку разработчикам Wine в числе других оказывает компания CodeWeavers. В процессе работы Wine воспринимает системные вызовы Windows-приложений и подменяет их своими. Wine не требует наличия установленной операционной системы Windows, а приложения в этой среде выполняются почти так же быстро, как и на программных платформах Microsoft. Правда, Wine может работать не со всеми Windows-приложениями, хотя разработчики в числе прочего гарантируют полную совместимость с Photoshop CS2, Excel Viewer 2003, Word Viewer 2003 и PowerPoint Viewer 2003. Выход первой стабильной версии Wine можно считать знаковым событием. На разработку продукта у участников проекта ушло пятнадцать лет, что объясняется неполнотой или же вообще полным отсутствием документации по многим элементам программных интерфейсов Windows. Одновременно с выходом Wine 1.0 компания CodeWeavers анонсировала седьмую версию продукта CrossOver Office, построенного на базе Wine. Среда CrossOver Office предназначена для запуска наиболее востребованных офисных и некоторых других Windows-приложений на компьютерах с MacOS X и Linux. В CrossOver Office 7.0 реализована поддержка Microsoft Office 2007 (включая Outlook 2007), Quicken, Adobe Photoshop CS и CS2.

Источник: *Компьюлента*

Охота за окнами

Apple выпустила обновление web-браузера Safari для операционной системы Microsoft Windows. По словам компании, апдейт **Safari 3.1.2 for Windows** призван улучшить систему безопасности браузера — исправить недоработки в механизмах прорисовки изображений и сохранения файлов, способные привести к запуску вредоносного кода. В частности, обновление исправляет уязвимость системы безопасности, позволявшую хакеру, создавшему специальным образом файл BMP или GIF, отслеживать данные, содержащиеся в оперативной памяти пораженного компьютера. Обновление Safari 3.1.2 for Windows можно установить с помощью утилиты Apple Software Update.

Источник: *iXBT*

Всех закладок каталог

Вышла версия **2.0 Advanced URL Catalog** — одного из лучших менеджеров URL-закладок. С его помощью вы можете упорядочить свои ссылки, рассортировать их по группам, добавить комментарии, удалить дублирующиеся, сжать и зашифровать базу данных и т.д. Кроме всего прочего в программе имеется функция поиска по многочисленным критериям. Advanced URL Catalog может также сохранить все ссылки на странице. В новой версии реализована поддержка всех браузеров, добавлены опция удаления дубликатов и функция автоматического определения информации хранящихся в мета-тегах HTML, улучшен поиск. Версия 2.0 позволяет извлекать ссылки в сессиях любых браузеров и проверять их на предмет рабочего состояния. Advanced URL Catalog также стал поддерживать файлы CSV.

Источник: *3D News*

Милый образ твой

Вышла новая версия **4.1** программы для работы с файлами образов дисков **PowerISO**. Данная утилита может извлекать данные из файлов-образов, конвертировать образы из одного формата в другой, создавать образы загрузочных дисков. Заодно программа поддерживает форматы образов XBOX, а также BIN, NRG, CDI, DAA и многих других. Программа может помочь сделать образ дискеты, смонтировать готовый образ без необходимости использования других утилит, а также напрямую отредактировать файл ISO. В последней версии добавлена возможность создания файлов образов в смешанном режиме, добавлена поддержка лучших методов сжатия, исправлены ошибки.

Источник: *3D News*

Источники:
www.compulenta.ru
www.3dnews.ru
www.ixbt.com

ТЕХНОЛОГИИ

Ядрами вперед

Как сообщалось, выход платформы **Intel Centrino 2 (Montevina)** был перенесен компанией на 14 июля в связи с некоторыми проблемами со встроенной графикой (GM-чипсет должен выйти в августе) и модулем Wi-Fi для работы с протоколом 802.11n. Тем не менее подготовка к появлению на рынке мобильных компьютеров на этой платформе идет своим чередом, и другая не менее важная часть для платформы — процессоры — уже появляются у реселлеров. Так, первыми моделями, которые нацелены на массовый сегмент, стали **Core 2 Duo T9600** и **Core 2 Duo P9500** — соответственно, представители P- и T-серий. Оба эти процессора уже поступили к реселлерам. Первый процессор, напомним, является 2.8-ГГц 45-нм решением, оборудованным 6-Мб кэшем, работающим на частоте системной шины 1066 МГц. P9500 имеет частоту чуть ниже — 2.53 ГГц и характеризуется TDP (Thermal Design Power) равным 25 Вт, что делает его более энергоэффективным для мобильной системы по сравнению с предыдущими 35-Вт моделями, а также по отношению к процессорам Centrino 2 T-серии. С доступностью процессоров Core 2 Duo Extreme X9100 Extreme (3.06 ГГц, 44-Вт TDP) и P8600 (2.4 ГГц) пока неоднозначная ситуация. Их можно встретить в прайсах реже, чем более массовые Core 2 Duo T9600 и Core 2 Duo P9500. Еще позже в этом году появятся процессоры с ультранизким потреблением энергии.

Источник: *iXBT*

Asrock пойдет своим путем

Как сообщает источник, компания **ASRock**, несмотря на то, что большинство производителей системных плат предпочли для своих решений чипсет четвертой серии Intel — P45, решила сосредоточить

усилия на выпуске продуктов на базе **P43**. Таковых ею представлено уже восемь. Большинство компаний, занятых разработкой и выпуском системных плат на Тайване, все еще имеют большие запасы системной логики прошлого поколения — чипсет P35. По мере исчерпания складских резервов они переключатся на производство продукции на базе чипсета следующего поколения, но их выбор будет сделан в пользу P45. Таким образом, не выпустив плат на P35 (нет нужды продолжать выпускать платы на P35) и разработав несколько моделей на P43, ASRock как бы становится монополистом на рынке, предлагая только такие платы, и если на них будет спрос (а при нынешних ценах плат ASRock на это может надеяться), то «ставка» компании может сыграть, и ASRock окажется в выигрыше. Вторым производителем в этом регионе станет компания Gigabyte Technology, складские запасы P35 которой не так велики, отчего она тоже планирует выпускать платы на P43.

Источник: *iXBT*

Опережающая сила

На официальном сайте компании **Galaxy Technology** появилась информация о новой видеокарте, построенной на базе представленного без особой помпезности графического процессора **NVIDIA GeForce 9800 GTX+**. Таким образом, данный производитель раньше других своих «коллег по цеху» добавил в ассортимент своих продуктов модель, основанную на этом высокопроизводительном решении, способном составить достойную конкуренцию ускорителю ATI Radeon HD 4850 от AMD. Согласно обнародованным сведениям, в новинке под названием Galaxy 9800 GTX+ впервые применен созданный по более «тонкому» 55-нм техпроцессу чип **G92b**. Это позволило не только сократить производственные затраты, но еще и повысить частотные показатели графического ядра и шейдерных блоков до значений 738/1836 МГц, что является неплохим результатом в сравнении с 675/1688 МГц у версии на GeForce 9800 GTX, оснащенной изготовленным по 65-нм технологии чипом G92-420. Кроме того, в новом видеоадаптере реализована поддержка физического движка PhysX, а также различных оптимизированных под CUDA приложений, включая Folding@Home и Badaboom. Если говорить о других технических характеристиках изделия, то тут следует выделить наличие памяти GDDR3 объемом 512 Мб с 256-битным интерфейсом и частотой 2200 МГц, использование шины PCI Express 2.0 x16, совместимость с DirectX 10.0 Shader Model 4.0 и OpenGL 2.1, а также поддержку технологий NVIDIA Lumenex Engine, NVIDIA Quantum Effects Technology, NVIDIA PureVideo HD Technology, NVIDIA nView Multi-display Technology, NVIDIA HybridPower Technology и NVIDIA SLI Technology (допускается возможность использования в конфигурациях 2-Way SLI и 3-Way SLI). Что же касается набора выведенных на заднюю панель интерфейсов, то тут присутствуют два разъема Dual-Link DVI с поддержкой HDCP и один HDTV-выход. Ожидается, что в продаже Galaxy 9800 GTX+ появится в середине следующего месяца по цене $230.



Источник: *3D News*

Винты-воротилы

Специально для эффективного применения в серверах, системах видеонаблюдения, корпоративных средствах резервного копирования данных, а также прочих приложениях, характеризующихся большим объемом операций записи, предназначены новые 3.5-дюймовые жесткие диски серии **RE3**, анонсированные на днях компанией **Western Digital**. Согласно сведениям из опубликованного официального пресс-релиза, в накопителях реализован широкий спектр самых передовых разработок, в числе которых:

✓ двухпроцессорная схема работы контроллера винчестера, благодаря которой удалось повысить общую производительность на 20%;

✓ сенсор Multi-axis Shock Sensor и технология Rotary Acceleration Feed Forward (RAFF) четвертого поколения, которые в совокупности обеспечивают высокую степень устойчивости накопителя к неблагоприятным воздействиям толчков и вибрации;

✓ технология IntelliSeek, оптимизирующая процесс позиционирования головок для уменьшения количества холостых перемещений;

✓ функция Time-limited Error Recovery (TLER), которая значительно сокращает частоту выпадения накопителей из RAID-массивов, вызываемого большой продолжительностью процесса устранения ошибок;

✓ технология NoTouch Ramp Load Technology для повышения надежности и стабильности работы винчестера;

✓ технология Perpendicular Magnetic Recording (PMR), позволяющая достичь еще большей плотности записи.

Что же касается основных технических характеристик новых жестких дисков, то они таковы:

✓ дисковый интерфейс: SATA2;

✓ объем дискового пространства: 250, 320 или 500 Гб;

✓ скорость вращения шпинделя: 7200 оборотов в минуту;

✓ среднее время задержки: 4.2 мс;

✓ объем буфера: 16 Мб;

✓ скорость передачи данных от буфера к диску: 126 Мб/с;

✓ среднее время поиска в режиме чтения: 8.9 мс;

✓ ударостойкость в выключенном состоянии: 300 G (продолжительность 2 мс);

✓ ударостойкость в режиме чтения: 65 G (продолжительность 2 мс);

✓ максимальное энергопотребление: 8.3 Вт в режиме чтения/записи и 7.7 Вт в холостом режиме;

✓ диапазон рабочих температур: от 0 до +60 градусов по шкале Цельсия;

✓ максимальный уровень шума: 29 дБ;

✓ расчетное время безотказной работы: 1.2 млн. часов;

✓ габаритные размеры: 25.4×147×101.6 мм;

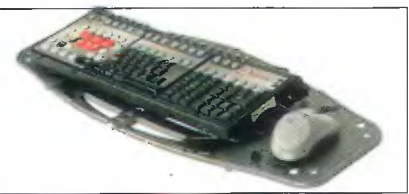
✓ вес: 630 г.

Рекомендованная цена на WD RE3 установлена в размере $79, $89 и $119 за версии вместимостью 250, 320 или 500 Гб соответственно.

Источник: *3D News*

Не отрываясь от игры

Компания **LapWorks** представила интересную новинку для заядлых геймеров. Продукт называется **Gamers Desk**. Это специальная подставка под клавиатуру и мышь, которую легко можно разместить на кресле или у дивана (на нее можно также поставить обычный ноутбук). Габариты платформы составляют 279×660 мм. Специально для мышки предусмотрено две отдельные плоскости (152×228 мм). Сама Gamers Desk выполнена из прочного пластика серой расцветки. Рекомендованная розничная цена устройства составляет $39.95. Купить такую штуку стоит пользователям, которые давно играют в шутеры на большом HD-телевизоре. Благодаря этой подставке они смогут удобно разместиться в кресле и стрелять, находясь на достаточном расстоянии от огромного экрана.



Источник: *3D News*

Источники:

www.compulenta.ru

www.ixbt.com

www.3dnews.ru

мАбила

Дополнительный инстинкт

Объявленная цена новинки от **Samsung** — **Samsung Instinct**, включая двухгодичный контракт на обслуживание, будет равняться $129.99. Производитель акцентирует внимание покупателей на таких особенностях продукта, как полнофункциональный сенсорный экран, stereo Bluetooth(R) 2.0, GPS-навигация, визуальная голосовая почта, почтовый клиент и возможность выполнения нескольких задач одновременно. Комплект покупки включает карту памяти 2GB microSD, две батареи по 1000 мА/ч, стандартное и автомобильное зарядное устройство, USB-кабель и наушники. Покупателям в США будут предложены две группы тарифов: Everything и Simply Everything. Появится ли новинка у нас, пока остается тайной.

Источник: *Компьюлента*

Души на продажу

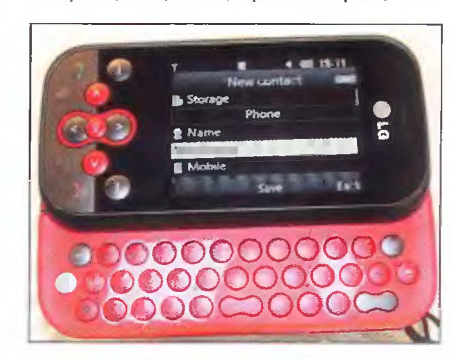
Южнокорейская компания **Samsung** в очередной раз доказала, что лучший способ достичь внушительных объемов продаж — просто создавать хорошие телефоны. Мобильный телефон **Samsung SGH-U900 Soul** за первый месяц продаж разошелся миллионным тиражом. Этот аппарат впервые был продемонстрирован на выставке MWC 2008, которая проходила в феврале этого года в Испании. Отличительной особенностью телефона Samsung SGH-U900 Soul является контекстно-зависимый 1.2-дюймовый сенсорный дисплей, который автоматически изменяет функции в зависимости от выполняемых действий. Привлекательный дизайн, высокое качество сборки и современный функционал помогли добиться «одухотворенному» телефону высоких результатов. Только на территории Великобритании за две первые недели продаж было куплено 80 тысяч единиц Samsung Soul, что позволило ему занять вторую строчку в списке самых продаваемых телефонов. Общее число проданных экземпляров в этой стране достигает 280 тысяч. В Германии уровень продаж превзошел 150 тысяч устройств. В настоящее время компания Samsung планирует расширить географию продаж телефона Soul такими странами, как Китай, Россия, а также государствами, лежащими на Юго-Востоке Азии. Производитель ожидает продать более десяти миллионов телефонов Samsung SGH-U900 Soul.



Источник: *Мобила*

QWERTY-слайдер

На выставке CommunicAsia в Сингапуре компания **LG** представила выделяющийся своим стилем 2.5G телефон **KS360**. Несмотря на немного броский красный цвет в оформлении новинки, в целом, благодаря интересному дизайну корпуса (формат «боковой слайдер» с выдвижной QWERTY-клавиатурой) телефон можно зачислить в ряды стильных устройств. Телефон поддерживает работу в трех диапазонах сетей GSM, передачу данных по стандартам GPRS/EDGE, оснащен 2.4-дюймовым QVGA-дисплеем с разрешением 320×240 пикселей, двухмегапиксельной фотокамерой, bluetooth-модулем, FM-радио, аудиоплеером, USB-портом. Отсутствие в устройстве поддержки 3G наводит на мысль о позиционировании KS360 как бюджетного телефона для людей, много работающих с текстом, и меломанов. Пока ничего не известно о цене и о сроках поступления новинки в продажу, но уже в скором будущем можно ожидать KS360 на азиатском рынке.



Источник: *Ладошки*

Источники:

www.compulenta.ru
www.ladoshki.com
http://media.mabila.ua
www.3dnews.ru

Да будет каждый стол — рабочим!

Bateau@list.ru

Время от времени появляются технологии, в корне меняющие привычки людей, а иногда даже всю их жизнь. Самым ярким примером последнего времени можно считать появление доступной мобильной связи. Всё, теперь даже находясь в пробке, вы сможете решить важный деловой вопрос (или предупредить маму, что сегодня вернётесь около двух ночи и не особо трезвый). Второй вехой я бы назвал распространение дешёвого интернета. Предшествовавшая ему сеть FIDO была эдаким закрытым клубом, а интернет стал действительно демократичной средой, наполненной как бесполезной ерундой, так и бесценной информацией. Интернет позволил многим заняться работой на дому (так называемым «фрилансом»), обмениваясь заданиями и результатами работы по почте. Теперь, похоже, пришло время для третьего этапа «мобилизации» человечества... Впрочем, этот этап уже давно в разгаре, и если кто-то проморгал его начало, то самое время навёрстывать.

В прошлом номере в статье, посвящённой «крутым» мониторам, мы пришли к выводу, что на сегодняшний день далеко не каждому юзеру нужны заоблачные гигагерцы и гигабайты. Для некоторых задач можно ограничиться «прокачкой» оперативной памяти, другим не помешает обновление дисковой подсистемы, но о полном апгрейде речь идёт крайне редко (если мы, конечно, не берём в расчёт заядлых геймеров, для которых, прежде всего, и проводятся тесты производительных компонентов). Освободившийся таким образом бюджет первым делом хочется потратить на простое повышение удобства общения с кремниево-текстолитовым товарищем, но большой и красивый монитор — это только один из множества вариантов.

Нынешние реалии таковы, что у многих владельцев ПК на работе стоит другой, рабочий компьютер. И так уж устроен человек, что ему всегда и везде хочется единообразия. Мы стремимся вырабатывать привычки, но «раздвоение личности» из-за наличия двух разных компьютеров, за которыми приходится работать, мешает появлению этих самых привычек.

Кстати, не думайте, что привычки — это плохо. При одном и том же размещении основных ярлыков и папок, например, юзер добирается к нужному файлу в несколько раз быстрее. Но стоит поменять хотя бы такую малость, как конфигурация дисковой подсистемы (например, не два логических раздела, а три), как сразу же начинается путаница.

Разумное человечество уже довольно давно пытается решить проблему единообразия рабочей среды в разных точках, где юзеру приходится садиться за клавиатуру. Различные виды синхронизации, мастера переноса настроек, бэкапы и даже такая штука, как флэш-накопители с технологией U3 (о ней мы тоже писали достаточно подробно) — всё это хорошо. Но всё равно не более, чем полумеры. Очевидно, что идеальным решением было бы использование одного и того же компьютера везде, где это необходимо.

Признаюсь честно, я отношусь к данному вопросу очень предвзято, поскольку уже более четырёх лет за десктоп сажусь только в случае крайней необходимости. В остальном моё рабочее место — это мой ноутбук. На его рабочем столе всё разложено так, как мне нравится, программы установлены в понятные мне папки, к клавиатуре я привык, слабые места системы (куда ж без них) знаю. Что в итоге? Естественно, повышенный КПД и хорошая зарядка по утрам и вечерам, когда приходится таскать этот агрегат на работу и домой.

Но точно так же я вижу огромное количество народу, постепенно «пересаживающихся» на мобильные платформы (некоторым, кстати, хватает даже КПК-коммуникатора, но сегодня речь не о них), да и в переписке с читателями видно, что вопрос назрел и перерос рамки отдельных обзоров. Обзоры, конечно, никуда не денутся (появление интересных моделей на рынке ещё никто не отменял), но собрать некую общую картину уже давно пора. В этом, кстати, неоценимую помощь нам снова окажет тестлаб ИД «СофтПресс», от которого можно получить достаточно пищи для размышления. Давайте переваривать...

Техническое задание

Но прежде чем приступать к изучению конкретных устройств, давайте разберёмся с требованиями, которым они должны соответствовать.

Называть данный класс ноутбуков можно по-разному. Общепринятые термины «замена десктопа», «бизнес-класс» и «средняя ценовая категория» зачастую можно применять к одним и тем же моделям одновременно. Поэтому возьму на себя смелость выделить отдельную категорию — «первый ноутбук». Изначально он не должен сильно уступать (а в лучшем случае — даже превосходить) настольную систему по производительности, обеспечивать хотя бы средний уровень комфорта при работе, а также обладать некоторыми принципиально важными преимуществами собственно ноутбуков. Например — держать заряд батареи хотя бы полтора часа. В противном случае переход на мобильную платформу теряет половину своей прелести. Показать коллеге нужный документ, быстренько просмотреть отснятые фото на большом экране (а не в микроскопическом дисплее фотокамеры), записать на диск или сбросить на флэшку архив, кино в дороге посмотреть, в конце концов. Попробовав все преимущества ноутбуков, отказаться от них будет не так уж просто.

Поэтому архаичные системы, в которых в качестве центрального процессора использовались практически неизменённые камни для десктопов, мы не рассматриваем (благо, их уже не производят, и, кстати, именно от них пошёл сам термин «замена десктопа», но для тех, кто решит сэкономить и обзавестись б/у ноутбуком, надо всё же сказать, что Pentium M — правильный мобильный процессор, а вот Pentium 4 Mobile — нет, он будет лопать заряд батареи, как не в себя). По тому же принципу отпадают варианты с различными «наворотами» вроде RAID-массивов и производительных дискретных видеокарт. Разумный потолок на данный момент — это GeForce 8600M GT 256 Мб. Да и тот, скажем честно, находится «на грани». Модификация GS чуть ли не вдвое экономичнее, а это означает ещё и меньший нагрев. Вопрос, кстати, принципиальный. Попробуйте подержать на коленях предмет, разогретый эдак градусов до сорока пяти! Ожогов, конечно, не будет, но приятного тоже мало.

О высоких настройках в современных играх при этом, правда, придётся забыть. Мобильные GeForce 8600 проигрывают по скорости своим настольным собратьям, несмотря на похожие названия. То же самое касается и альтернатив от AMD — Mobility Radeon HD 2400 и 2600 «подрезаны» для соблюдения ноутбучной диеты. Впрочем, могу смело сказать, что на том же GeForce 8600M GS вполне можно играть в игры уровня Gears of War и Assassin's Creed, если не жадничать с настройками (чуть пониже средних при 800×600 или минимальные при 1024×768, и ниже 30 fps счётчик опускаться не дол-

жен, проверено неоднократно). Да, не так уж и круто, но, если вы не забыли, заядлых игроков мы этими ноутбуками соблазнять не будем, для них совершенно другие конфигурации припасены. И понятно, что в подавляющем большинстве случаев о хорошей продолжительности автономной работы там речь даже не идёт, часок продержался — и то хорошо.

Есть и ещё один вариант, который не стоит сбрасывать со счетов. Многим пользователям будет достаточно даже встроенного видео (Intel GMA X3000 и выше или ATI Mobility Radeon X1200, входящего в состав чипсета AMD690G). Представьте себе, на любом из них отлично идёт World of Warcraft (в 1024x768), например. А уж про пресловутый интерфейс Windows Vista Aero Glass даже и говорить неловко — с ним уже только совсем древние системы не справляются.

По части процессоров выбор получается ещё меньше. В искомый диапазон «и быстро, и экономично» попадают мобильные модификации Core 2 Duo (их легко определить по букве «Т» перед цифровым индексом) и линейка AMD Turion 64 X2. Как вы уже могли догадаться, AMD технологически на шаг отстаёт от конкурента, Turion'ы производятся по нормам 90-нм техпроцесса. В то же время Intel вовсю продвигает замену 65-нанометровым Core 2 Duo T7xxx в лице 45-нанометровых Core 2 Duo T8xxx. Как обычно, козырем AMD остаётся цена, которая самым прямым образом отражается и на цене всего ноутбука. Правда, в результате лэптопы с Turion'ами в качестве «пламенных моторов» плавно перешли в класс бюджетных устройств (стоимостью до 1000 условных баксов), за очень редким исключением. Ждём нового поколения мобильных процессоров AMD! Что ещё сказать...

Кстати сразу же должен вас предупредить, что мобильные Core 2 Duo и настольные — совсем не одно и то же, по частотам их сравнивать нельзя. Самое главное отличие заключается во вдвое меньшем объёме кэша L2 в пределах одного поколения (например, если настольные 65-нм двуядерники Intel имеют кэш 4 Мб, то мобильные обходятся двумя мегабайтами). Более жёсткие режимы энергосбережения также не добавляют «попугаев», но на самом деле при выполнении обычных задач «на глаз» заметить разницу в производительности между одночастотными процессорами разных классов практически невозможно. Сомневаться стоит лишь в том случае, если вы точно знаете, что нужный вам софт очень сильно зависит от объёма кэш-памяти.

Да, но зато счета за электричество вас приятно удивят ☺!

Третий важнейший момент, который на самом деле стоило бы назвать первым, это форм-фактор и размер диагонали экрана. Снова-таки, руководствуясь заданными условиями, прихожим к выводу, что минимально комфортная диагональ для юзера, привыкшего к десктопному размаху, это 14 дюймов. Пятнадцать — ещё лучше, но учтите, что это скажется и на общем весе аппарата. Если доведётся побегать с ноутбуком хотя бы полдня, разница в каких-то полкилограмма может стать очень заметной.

Экраны сейчас уже практически у всех широкоформатные, соотношение сторон 3x4 в качестве варианта для покупки стоит рассматривать разве что любителям б/у техники (но мы сегодня всё равно не об этом). А значит, даже у самой захудалой 14-дюймовой модели должна быть клавиатура человеческих размеров с крупными и удобными клавишами. Некоторые, правда, пытаются уместить в ноутбук ещё и дополнительный блок цифровых клавиш (особенно упорно в этом направлении копает MSI), но уж от этого основные клавиши неизбежно страдают. Так что — дело вкуса и необходимости. Я, например, от цифрового блока давно отвык.

Остальным деталям отдельного внимания уделять не будем, поскольку «вариаций на тему» существует очень много. Например, оперативной памяти могут поставить один гигабайт (одной планкой), и тогда очень удобно будет добавить вторую такую же планку. Могут и две по 512 Мб сделать, что будет оптимальным вариантом для тех, кто не собирается апгрейдить память. Если же в будущем может потребоваться более 2 Гб ОЗУ, то наличие возможности апгрейда следует проверить заранее.

Объём жёсткого диска, количество различных портов ввода-вывода и прочее — суть вещи важные, но для каждого юзера их ценность определяется сугубо индивидуально. Единственное, чем пренебрегать не стоит, так это наличием Wi-Fi адаптера. Но он тоже пару лет назад стал стандартной частью каждого ноутбука интересующего нас класса. Ну, а поиск различий между чипами Marvell, Atheros и Realtek оставим для отдельного материала, если назреет такая необходимость.

Да, кстати, чтобы развеять все иллюзии, сразу скажу, что на всех ноутбуках, попавших в этот обзор, была предустановленна ОС Windows Vista различных версий.

Восемь братьев из ларца Разных, в принципе, с лица...

Что характерно, все восемь ноутбуков имеют в своей конфигурации хотя бы одно заметное отличие от коллег. Причём учтите, что выбранная категория устройств не располагает к особым изыскам, главное для нас — сохранение всех возможностей десктопа. Хотя, конечно, не для каждого это отличие является знаковым, сильно влияющим на потребительские качества ноутбука. Но не будем тянуть кота за хвост. Для начала можно изучить конфигурации и «начинку» наших героев.

Надеюсь, благодаря нашим предыдущим материалам вы уже хорошо разобрались с нехитрой системой оценки потребительских качеств портативных компьютеров, а если разобрались не до конца, то подождите следующего номера — там Астра промоет все косточки очередному представителю ноутбучного семейства. Сейчас же основное внимание уделим уникальным особенностям каждого из ноутбуков. Вдруг именно они покажутся вам определяющими?

Asus F8Sa оборудован мощным (как для ноутбука) процессором Core 2 Duo T7500, под стать которому и видеокарта —



Asus F8Sa



Asus M51Sr



MSI EX600



MSI PR600

Mobility Radeon HD 2600, и 2 Гб оперативной памяти, и винчестер на 250 Гб, и даже матрица имеет абсолютно нетипичное для 14-ти дюймов разрешение — 1440×900. Если добавить к этому наличие полного набора современных портов ввода-вывода (USB аж пять штук!), строгий фирменный дизайн с бесконечно удобной кнопкой переключения режимов энергопотребления и новомодный считыватель отпечатка пальца, получится практически идеальный ноутбук для... собственно, для всего, что можно было делать на десктопе средней ценовой категории. Даже отсутствие HDMI не проблема, видео высокой чёткости можно вывести через переходник DVI-HDMI.

Другой **Asus**, модели **M51Sr**, при большей диагонали экрана имеет меньшее разрешение, потерял два USB (зато получил eSATA, что только к лучшему), да и видеокартой похвастать не может. По сути, преимущество у него только одно — новый 45-нанометровый Core 2 Duo T8100. Но вспомните, о чём шла речь выше. T8100 имеет уже 3 Мб кэш-памяти второго уровня, а новый техпроцесс Intel уже сам по себе (за счёт более удачных материалов для затвора в транзисторах) гарантирует изрядный прирост скорости (до 30% по словам представителей самой Intel) при равных частотах. В принципе, если важен именно процессор, то Asus M51Sr однозначно заслуживает самого пристального внимания. К тому же в него втиснули полноразмерную клавиатуру, не навредив основным клавишам, что на моей памяти случалось нечасто.

HP Compaq 6910p отличился сразу по двум параметрам именно как ноутбук. Во-первых, он очень лёгкий (всего 2.1 кг), а во-вторых, по результатам теста MobileMark 2007 он продержался на одном заряде батарей целых 3 часа 46 минут. Правда, тем, кого прельщает такая мобильность, придётся смириться со слабым видеоядром Mobility Radeon X2300 и купить ещё одну планку памяти, чтобы получить 2 Гб ОЗУ. Внешне HP Compaq 6910p тоже не настолько крут, как его собратья из серии Pavilion (о них мы уже писали), но лично мне такие строгие линии корпуса очень даже нравятся.

LG R500 меня откровенно разочаровал ☺. При том, что его конфигурация практически идентична конфигурации моего собственного ноутбука, он способен проработать от батареи почти три часа (а мой, гад, всего полтора вытягивает)! Впрочем, и стоит он чуть дороже. Ноутбуки LG выгодно отличаются своим дизайном, чем-то отдалённо напоминая MacBook'и. Впрочем, ясно чем — белым цветом внутренних панелей и клавиатуры. Впрочем, в походных условиях чёрные «внутренности» были бы практичнее...

MSI EX600 при очень достойной конфигурации (лишь видеокарта слабее, чем у LG R500) оказался очень демократичным по цене. «Фирменный» стиль MSI придётся по душе не каждому, но в оригинальности ему не откажешь. А из конкретных претензий могу назвать разве что «сплюснутые» курсорные клавиши — у LG и Asus всё-таки гораздо удобнее получилось. К его брату — **MSI PR600** – основная претензия та же. Впрочем, этот ноутбук представляет уже немного другой подход по части конфигурации — в нём использовано интегрированное видеоядро Intel GMA X3100. Этот факт не мог не отразиться на цене и продолжительности работы от батареи (см. таблицу). Но и производительность в 3D при этом, конечно, пострадала. По методике тестлаба в оценке производительности главный вес имеет результат MobileMark, а там 3D немного, так что если для вас возможность запуска более-менее современных игр является принципиальной, не думайте, что игры потеряют всего 30% fps по сравнению с LG R500. Впрочем, выяснение этого в подробностях — уже задача для отдельной статьи...

Samsung Sens X22 (как и большинство других моделей ноутбуков этой компании) при вполне себе обычной конфигура-



HP Compaq 6910p



LG R500



Samsung Sens X22



Samsung P400



ции имеет одну уникальную особенность — покрытие Silver-Nano, обладающее антибактериальными свойствами. И хотя мне кажется, что руки перед едой всё-таки лучше мыть, а не вытирать об ноутбук, на ощупь покрытие очень приятное, да и «пальцы» на нём практически не остаются. Samsung, похоже, даже в 15-дюймовых ноутбуках не приемлет дополнительного блока клавиш, так что в 14-дюймовках его нет и подавно. В результате основные клавиши размещены удобно, да и курсорные не пострадали.

Samsung P400 из состава, попавшего в этот обзор, отличается самой демократичной ценой. Очевидно, что это не могло не отразиться на конфигурации. Но видеоядро Radeon X1250 всё-таки помощнее, чем GMA X3100, так что тут Samsung P400 оказывается не на последнем месте. Основная слабость этой модели — в процессоре. Устаревшая серия Core 2 Duo T2xxx уступает более современным моделям не только по частоте, но и по энергоэффективности. Хотя если учесть, что к нам этот ноутбук попал в комплекте с батареей на 2600 мАч, его результат по MobileMark уже выглядит вполне прилично. Надо отметить и ещё одну особенность этого аппарата — в отличие от всех остальных описанных ноутбуков, у Samsung P400 встроенный LAN не гигабитный, а всего лишь 10/100 Мбит. Впрочем, ещё раз смотрим на цену...

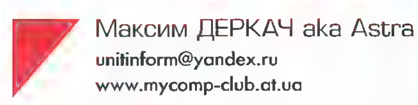
Глаза разбегаются

Идеальных ноутбуков не бывает. Если он мощный, красивый и удобный, то и цена кусается. Но если хорошо представлять себе задачи, для которых вам нужен компьютер, то подобрать сравнительно недорогой ноутбук вполне приличной мощности — не проблема. Сегодня мы «галопом» не просмотрели и десятой части того, что есть на рынке, так что show must go on. Но как минимум основные варианты конфигураций — налицо.

На этом пока и закончим.

Цена	Asus F8Sa 1646	Asus M51Sr 1509	HP Compaq 6910p 1420	LG R500 1662	MSI EX600 1329	MSI PR600 1276	Samsung P400 1072	Samsung Sens X22 1503
Технические характеристики								
Процессор	Core 2 Duo T7500	Core 2 Duo T8100	Core 2 Duo T7500	Core 2 Duo T7500	Core 2 Duo T7500	Core 2 Duo T7300	Core Duo T2330	Core 2 Duo T7300
Тактовая частота, ГГц	2,2	2,1	2,2	2,2	2,2	2	1,6	2
Чипсет	Intel GM965	Intel GM965	Intel GM965	Intel GM965	Intel GM965 Express	Intel GM965 Express	ATI RS600ME	Intel PM965
Графическая карта	ATI Mobility Radeon HD 2600	ATI Mobility Radeon HD 2400	ATI Mobility Radeon X2300	Nvidia GeForce 8600M GS	Nvidia GeForce 8400M	Intel GMA X3100	ATI Radeon X1250	ATI Mobility Radeon HD2400
Диагональ, разрешение дисплея	14,1, 1440x900	15,4, 1280x800	14,1, 1280x800	15,4, 1680x1050	15,4, 1280x800	15,4, 1280x800	14,1, 1280x800	14,1, 1280x800
Объем ОЗУ установлено/максимально, МБ	2048/4096	2048/4096	1024/4096	2048/2048	2048/4096	1024/2048	1024/4096	1024/4096
Жесткий диск, ГБ	Seagate ST9250827AS, 250	Hitachi HTS542525K9SA00, 160	Seagate ST980813AS, 80	Fujitsu MHY2160BH, 160	WDC WD1600BEVS-22RST0, 160	Fujitsu MHY2160BH, 160	Fujitsu MHY2160BH, 200	Hitachi HTS541680J9SA00, 200
Оптический привод	LG GSA-T20L	Dell TS-L632H	Panasonic UJ-842S	LG GSA-T20N	LG GSA-T20N	Sony Nec Optiarc AD7530B	Dell TS-L632H	Dell TS-L632D
Тип и емкость батареи, мАч	Li-Ion, 4800	Li-Ion, 4800	Li-Ion, 4400	Li-Ion, 5200	Li-Ion, 4800	Li-Ion, 4800	Li-Ion, 2600	Li-Ion, 2600
Интерфейсы (количество)								
USB/FireWire	5/1	3/1	3/0	3/1	4/1	4/1	2/0	3/0
VGA/DVI/HDMI	1/1/0	1/1/0	1/0/0	1/0/0	1/0/0	1/0/0	1/0/0	1/0/1
PCMCIA или Express Card	1	1	1	1	1	1	1	0
TV-Out	S-Video	S-Video	S-Video	—	S-Video	S-Video	—	—
CF/SD/MMC/xD/MS/SmartCard	—/Да/Да/—/Да/—	—/Да/Да/—/Да/—	—/Да/Да/—/—/Да	—/Да/Да/—/Да/—	—/Да/Да/—/Да/—	—/Да/Да/—/Да/—	—/—/—/—/—	—/Да/Да/Да/Да/—
Дополнительно	fingerprint	E-SATA, fingerprint	fingerprint	—	—	—	—	—
ПО и комплект поставки								
ОС	Windows Vista Home Premium	Windows Vista Home Premium	Windows Vista Busines	Windows Vista Home Premium	Windows Vista Home Premium	Windows Vista Busines	Windows Vista Ultimate	Windows Vista Ultimate
Дополнительное ПО	NERO 7					PowerDVD 7, PowerBackup 2		Набор утилит Samsung
Сумка	Да	Да	—	—	Да	Да	—	—
Габариты и вес								
Ширина x Глубина x Высота, мм	340x244x37,2	365x269x40	330x236x35	355,2x261,2x31,7	358x259x33	358x259x33	340,4x259,6x38,7	335,9x240,4x38,8
Масса, кг	2,6	3	2,1	2,78	2,7	2,68	2,4	2,18
Ходовые испытания								
Производительность	89,3	85,8	91,6	95,1	90,7	71,1	86,7	73,3
Время автономной работы MobileMark 2007, ч:мин	2:09	2:05	3:46	2:58	3:00	3:49	1:35	2:30

Мыши с изюмом-2



Максим ДЕРКАЧ aka Astra
unitinform@yandex.ru
www.mycomp-club.at.ua

В прошлый раз (МК, №17 (500))в нашем обзоре присутствовали девять моделей мышек из категории «всякой твари по паре». Сегодня вашему вниманию будут представлены две игровые модели и одна ноутбучная. Для разминки начнем с мышонка для ноутбука, который способен порадовать своего хозяина не только качественным выполнением прямых хвостатых обязанностей, но и еще кое-чем.

В помощь путешественникам

Этот интересный комплект поставляется в блистере средних размеров, который волей-неволей придется разрезать, дабы извлечь наружу подопытного грызуна со всеми его бонусами. Комплект произведен под брэндом **Targus** и называется **Notebook Mouse and USB 2.0 Travel HUB**. Внутри блистера находится сама мышка, удлинитель USB и хаб на четыре порта (**рис. 1**). Сама по себе мышка довольно удобна, уже хотя бы за счет того, что она выше своих сородичей. Кнопки нажимаются довольно приятно, колесико прокрутки хоть и тоненькое, но со своими обязанностями, включая клик, справляется не хуже десктопных грызунов. Мышка, как и большинство современных моделей, соединяется с портом USB при помощи провода, намотанного на катушку-самоскрутку. Только потяни за ее концы, и она выпустит свой хвост, да так, что мало не покажется ☺. Из всех микромышек, побывавших в моих руках, эта мне показалась почти самой удобной — как я уже и говорил, она выше своих собратьев и не дает пальцам крупной руки ерзать по столу. Хотя на первый взгляд мышка кажется худой, некрасивой и похожей на гоночный болид времен юношества Элвиса.



Рис.1

Хаб на четыре порта выполнен в виде коробочки, на одной его стороне расположен разъем miniUSB и гнездо для дополнительного питания от внешнего источника. В комплекте этого источника не обнаружилось, скорее всего он поставляется в другом наборе, в который входит этот хаб. Зато к хабу имеется специальный кабель, на одном конце которого находится папа miniUSB, а на двух других — пара больших пап USB AM (**рис. 2**). Один из разъемов имеет красный окрас, и это неспроста, по нему в случае надобности подается дополнительное питание; данные этот кабель не передает, этим занимается черный разъем. Я не стал возиться с внешними HDD-карманами 2.5" форм-фактора и другой USB-периферией, чтобы определить энергообеспечение этого кабеля, но мне почему-то кажется, что питания от двух портов USB для некоторых девайсов может оказаться недостаточно — трехдюймовые HDD-карманы точно не наедятся. Но для большинства периферии этого хаба должно хватить с головой. Так что предложенный набор запросто можно советовать для удобства мобильного человека, который и в поезде, и в автобусе, и в самолете активно использует свои девайсы.

Многопрофильный стрелок

Кому на досуге не чуждо погонять виртуальную нечисть, оружие желательно подобрать со вкусом, потому что игры «Next Gene» с каждым днем становятся все некстее и некстее, и современных монстров на мякине уже не проведешь, быстры как Джеки Чан, умны как Лара Крофт.

Компания **Genius** уже давно славится своими контроллерами и хвостатыми друзьями, которые рассчитаны на не шибко богатых граждан нашей страны, желающих иметь высокотехнологичное железо. Серия **Navigator** нам уже известна по прошлому обзору, но что нам помешает продолжить знакомство с этой геймерской серией? Сегодня посмотрим на изделие под названием **Genius Navigator 535**. Мышь поставляется в красивой картонной коробке, выполненной в кислотном стиле, и при взгляде на нее уже из надписей может стать ясно, что перед нами не простой контроллер, а с некоторыми прибамбасами. Но давайте не будем забегать вперед, обо всем по порядку. Мышь выглядит немного угловато, но когда берешь ее в руки, к удивлению замечаешь, что эта угловатость никоим образом не отражается на эргономике, в руках мышь сидит удобно. На мой взгляд, самая прикольная фишка этой мыши — ее корпус-хамелеон (**рис. 3**). Если смотреть на нее под разными углами, она переливается разными цветами,



Рис.2



Рис.3

становясь то зеленой, то красной, то какой-нибудь перламутровой. Но это не все, чем может привлечь к себе Navigator 535. В передней части, сразу возле скролла, есть три кнопки переключения чувствительности сенсора — *2000, 1600* и *800 dpi*. Вы можете прямо во время игры/работы изменять этот параметр. Для тех, кто не в курсе, поясню. Во время увеличения чувствительности сенсора мышь при передвижении на одинаковое расстояние передвигает курсор быстрее по отношению к сенсору с низкой чувствительностью. Измеряется это расстояние мегапикселями в секунду. Навигатор 535 пропускает под собой за одну секунду 6.4 мегапикселя. Для мониторов с высоким разрешением нет ничего лучше, то есть когда вы играете в HL-2 при разрешении экрана 1680x1050 (ну, если видяха потянет), на мышке с оптодатчиком 2000 dpi курсор будет двигаться быстрей, нежели при разрешении 800 dpi, и ваше оружие будет наводиться на цель быстрей. Когда потребуется более точное позиционирование курсора (снайперская винтовка, например), легким движением пальца переключаете чувствительность лазерного сенсора на 1600 или даже на 800 dpi, прицеливаетесь и стреляете. Думаете, все? Ошибаетесь, господа!

Navigator 535 оснащен красивым колесиком, на котором есть пять положений, подписанных метками *G1–G5* (**рис. 4**). Это колесо позволяет сохранить в памяти пять профилей и



Рис.4

впоследствии пользоваться ими в процессе игры. Пять профилей могут хранить в себе настройки программируемых клавиш мыши. Клавиши расположены по бокам, две с каждой стороны, и еще одна ровно по центру колеса-селектора, с надписью Genius. Роли кнопкам раздаются при помощи драйвера, прилагающегося на диске, так что продвинутым геймерам будет где развернуться.

В придачу ко всем наворотам с программируемыми клавишами Navigator имеет не простой пластиковый хвост, а облаченный в матерчатую оболочку. Оболочка выполнена из скользкой синтетики, что способствует легкому перемещению мыши по столу. Но у каждой хорошей вещи есть и негативные стороны. Провод, обтянутый матерчатой оболоч-

кой, очень легко заламывается и перекручивается, поэтому посетителю игрового клуба, приходящему со своим «вооружением», возможно, придется долго подбирать выражения, разравнивая кабель. Но в целом устройство имеет статус «маст хэв».

Мыши икс

Какая компания не хочет выпендр... хм, выделиться на всеобщем фоне и, выпустив на рынок достойное предложение, отхватить своего клиента, который принесет ей то, из-за чего она взялась за дело. Группа товарищей из компании **A4 Tech**, которая лично мне помнится своими уродливыми мышками с зеленым пятном на корпусе, тоже изрядно поработала над своим имиджем за последние лет пять. Так что сегодня не стыдно посмотреть на одно их творение (уверен, не единственное). Встречайте — **X-718** (**рис. 5**)!



Рис.5

Вообще-то я привык, что все игровые аксессуары представляют из себя эдакие агрессивные штуковины, которые уже своим видом предвещают, что в потной ладошке отличника Пети Бублика они превратятся в оружие массового уничтожения — всего того, что в реальности этот самый Петя Бублик привык обходить за два квартала. Но то, что сотворили «фотечевцы», контрастно выделяется на фоне геймерских устройств конкурентов. Мышка поставляется в довольно симпатичной коробке в стиле человека-паука, и уже издалека можно заметить логотип, обещающий двухлетнюю гарантию на продукт. Повертев коробку в руках, я узнал, что количество часов, которые эта мышь может провести, торча в USB-разьеме компьютера, приравнивается к восьми миллионам (за это время некоторых геймеров могут запросто забрать в армию, и будут они бегать по границе с автоматом, не имеющим никаких мегапикселей). А чуть ниже приписано, что пробежать эта мышка за свою жизнь способна целых 2.5 миллиона метров — чудаки эти маркетологи ☺. Внешность мышки можно назвать незаурядной: ее серый корпус выполнен из скользкой пластмассы и украшен стилизованными вмятинами и блестящей фурнитурой. Вообще-то у меня эта мышка ассоциируется с китайскими внедорожниками, жаль, не помню, как называются.



Рис.6

Мышка имеет лазерный сенсор с оптическим разрешением 2000 dpi, который способен за одну секунду разглядеть 5.8 мегапикселей на столе игрового клуба (предыдущая при таком же разрешении разглядывала 6.4 Мп). В коробке помимо диска с драйвером обнаружились накладки на лапки, которые приклеиваются на липучках (такие себе тапочки для мышки ☺). Сразу переворачиваем мышонка кверху лапами и смотрим, что у него снизу (**рис. 6**). Действительно, есть шесть мест для наклеек и окошко лазерного сенсора, но на лейбле зачем-то нанесены пять разноцветных квадратиков с указанием разрешения сенсора. Это не просто квадратики, это соответствие цвета колесика прокрутки и разрешающей способности оптического датчика. Очередная фишка, касающаяся переключения чувствительности непосредственно во время игры/работы. Делается это при помощи блестящей кнопочки возле колеса прокрутки. В момент нажатия подсветка колесика меняется в соответствии с разрешением сенсора: красный — 1600 dpi, зеленый — 800, а если мигает красный и желтый, то чувствительность максимальная, 2000 — dpi (**рис. 7**). Таким образом, геймер имеет



Рис.7

прекрасную возможность изменять чувствительность датчика в диапазоне от 600 до 2000 точек на дюйм.

Поскольку мышка позиционируется как игровая, она с одной стороны имеет две программируемые кнопки, а вместо резиновых щечек геймеру предлагается довольствоваться рельефной поверхностью (**рис. 8**). Из недостатков этого геймерского решения я могу выделить слишком тонкий провод, который имеет длину 1.8 метра. Как известно, геймеры народ дерганый и нервный, и каждое неосторожное движение может обезхвостить манипулятор, поэтому на дорогих игровых мышах, как правило, хвосты выполнены из толстых проводов. С другой стороны, манипулятор довольно симпатичный, и однозначно попадет в поле зрения ребят, не брезгующих истреблением космических пришельцев или гонками в стиле GTA.



Рис.8

*За предоставленное оборудование выражаю благодарность Харьковскому магазину **Lap Top Shop** (**www.laptopshop.in.ua**), отдельная благодарность Роману и Алексею.*

Школа для пингвина

Сергей «grinder» ЯРЕМЧУК
http://tux.in.ua



Установить большинство дистрибутивов Linux, ориентированных на обычного пользователя, даже проще, чем проинсталлить Windows, но, как правило, после этого возникает много вопросов. Чтобы получить ответ на большинство из них, предлагаю довести до ума свежеустановленный KUbuntu.

Установка KUbuntu

Поскольку многие вопросы автоматически отпадут после правильной установки, сначала кратко рассмотрим процесс инсталляции системы.

Традиционно у меня два раздела — корневой и **/home**. Второй может монтироваться и использоваться разными дистрибутивами (у меня сейчас параллельно стоят последние Fedora и openSUSE), обычно это каких-либо глобальных проблем не вызывает. Обновлять версии не люблю, чаще ставлю дистрибутив вчистую.

Причин несколько. За полгода между релизами KUbuntu у меня накапливается куча всякого хлама, разбираться с которым не хочется — в этом случае как раз и спасает полная переустановка. К тому же обновление некоторых дистрибутивов (Fedora тому пример) не всегда происходит гладко.

Зачем же портить впечатление от Linux, нарвавшись на проблемы, которых могло бы и не быть? Это не недостаток Linux или конкретного дистрибутива — ведь никто не требует обновлять рабочую Windows 98 до XP. В этом деле очень много подводных камней, обойти которые, учитывая многообразие программ и систем, нелегко.

Но я немного отвлекся. Просто запоминаем номера рабочих разделов, чтобы потом не перепутать. И не забываем сохранить каталог **/etc**, чтобы настройку впоследствии осуществлять простым копированием сохраненных файлов:

```
$ sudo tar cvjf etc.tar.bz2 /etc/*
```

Использование отдельного **/home** позволит меньше возиться с программами после установки, так как все индивидуальные настройки остаются.

Итак, вставляем диск в привод и загружаемся. В первом окне нам предлагают сразу выбрать язык — отмечаем русский. Чтобы сразу приступить к установке, не загружаясь в LiveCD-режиме, выбираем пункт *Установить KUbuntu*.

Из-за материнки от Nvidia у меня порой возникают проблемы с APIC. Поэтому если в следующем окне получаем *Kernel panic*, не отчаиваемся. Перегружаемся, повторяем все, что было сказано выше, но нажав клавишу *F6*, указываем перед **splash** дополнительные параметры ядра — **noapic nolapic**. После этого все должно работать.

Теперь приступаем собственно к установке. Выбираем в первом окне мастера установки язык — русский. В следующем выбираем часовой пояс, отмечая на карте город. Часы после этого стали показывать на три часа вперед (зимой на два), но это подправим потом в уже рабочей системе. В окне выбора раскладки отмечаем Russia, а затем в окне справа — *Russia > Winkeys* (**рис. 1**), или аналогично для украинского.

После этого в рабочей системе точка с запятой будет находиться на своем месте, а не по *Shift + 6(7)*, переключение производится по *Alt+Shift*. При включении русской раскладки будет загораться индикатор *Scroll Lock*.

Работу раскладки можно тут же проверить, введя символы в окошке внизу.

И далее важный этап — разбивка диска. Об этом можно говорить долго — будем считать, что разделы уже готовы. Подключаем корневой раздел, отметив и выбрав тип файловой системы. Не забываем установить флажок, разрешающий форматирование этого раздела. Аналогично поступаем с **/home** и с остальными разделами, которые должны будут монтироваться автоматически при загрузке. Стоит потратить время, так как это избавит вас от последующей правки **/etc/fstab** и чтения документации.

Но есть небольшая особенность, с которой мне пришлось столкнуться, и думаю, полезно будет и вам знать об

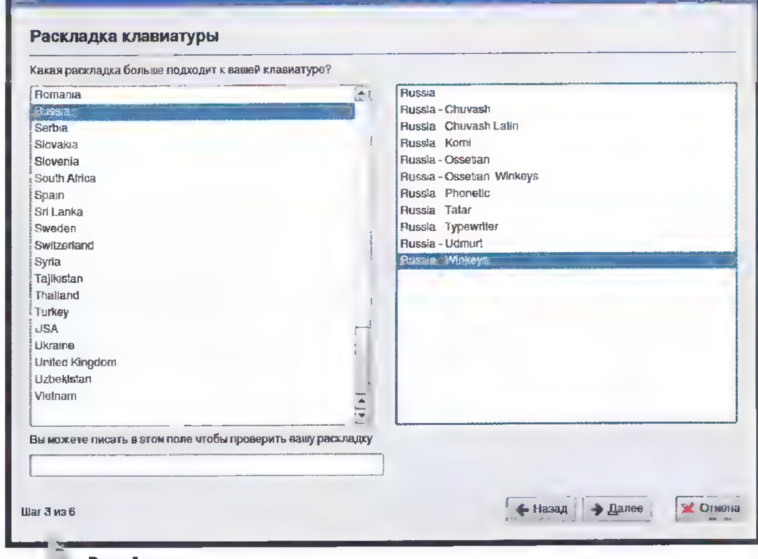


Рис. 1

этом. У меня два диска — SATA и старый ATA, используемый для хранения бэкапов. Многие современные дистрибутивы используют libsata, поэтому ATA-диск теперь тоже называется **/dev/sd***, а не **/dev/hd***. В настройках BIOS в качестве загрузочного указан SATA-диск, на который, собственно, и будет установлена система. Но Ubuntu во время установки переставляет диски местами. Таким образом, **/dev/sda** — это ATA, а **/dev/sdb** — SATA. Поэтому после установки могут возникнуть две проблемы: может быть не найден корневой раздел с конфигурационным файлом загрузчика, либо же точки монтирования в **/etc/fstab** не соответствуют действительности.

Учитывая, что во многих дистрибутивах сегодня точка монтирования указывается не по имени, а по UUID (от «Universally Unique Identifier»), с проблемой несоответствия имен в **/etc/fstab**, скорее всего, вы не столкнетесь.

Если вам не повезло, то выходов из ситуации может быть несколько. Самый простой — отключить на время установки второй жесткий диск. Затем разделы со второго диска прописать в **/etc/fstab** вручную.

Уголок маньяка: Что такое UUID?

Вместо названия самого раздела, вроде **/dev/sda1**, ему присваивается уникальная метка, которая позволяет его безошибочно распознать при изменении конфигурации в разделах диска или порядка следования дисков в системе (современные BIOS для SATA это решают без про-

блем). Благодаря использованию UDEV получаем ряд преимуществ. Например, раньше добавив или убрав раздел, пришлось бы заново переписывать файлы **/etc/fstab** и **/boot/grub/menu.lst**, чтобы указать новые номера. Теперь в этом уже нет необходимости. Узнать соответствие UUID разделу можно, прочитав содержимое каталога **/dev/disk/by-uuid/**.

```
$ ls -l /dev/disk/by-uuid/
lrwxrwxrwx 1 root root 11 2008-06-22 16:54
55253827-e388-4b5d-a171-4bfdce0ae78e ->
../../sda2
lrwxrwxrwx 1 root root 10 2008-06-22 16:54 9498BB-
BA98BB98E6 -> ../../sdb1
```

Кроме того, если заглянуть в **/etc/fstab** в Ubuntu, то увидим подсказку, помогающую сориентироваться в номере раздела:

```
# /dev/sda2
UUID=55253827-e388-4b5d-a171-4bfdce0ae78e /
reiserfs notail,relatime 0  1
```

При желании можно переписать все по-старому, но мы тогда лишимся всех удобств. Файловые системы FAT и NTFS не поддерживают UUID, и хотя им вполне можно присвоить уникальное имя, оно получается коротким (см. sdb1 в примере).

Выход из уголка маньяка

После выбора разделов диска переходим к следующему экрану, в котором вводим сетевое имя компьютера, название учетной записи и пароль для доступа. В последнем окне смотрим общее резюме и начинаем установку. Но если у вас два диска, спешить пока не нужно. По умолчанию загрузчик устанавливается на первый диск, то есть **hd0** (**рис. 2**), что подходит для большинства случаев.

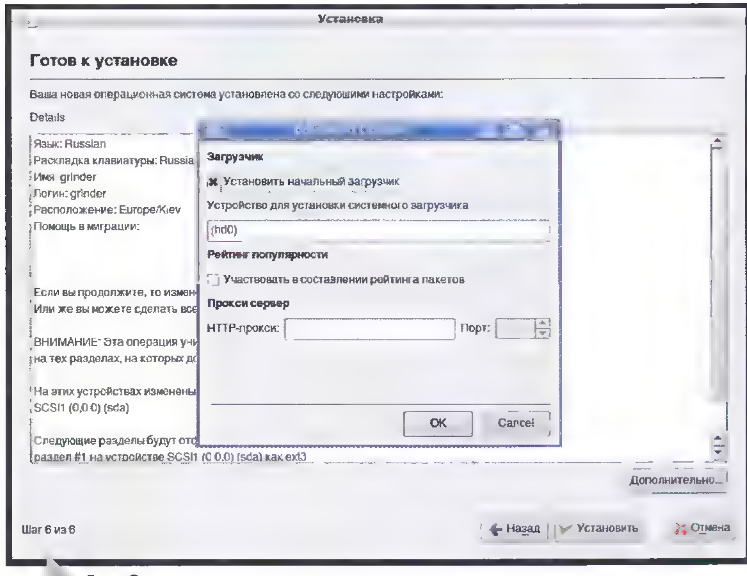


Рис.2

Но как говорилось выше, в моем случае это ATA-диск, который после перезагрузки по указанию BIOS станет уже вторым, а значит, загрузиться я не смогу. Нажимаем в последнем окне на кнопку *Дополнительно* и в поле *Устройство для установки системного загрузчика* вместо **(hd0)** пишем **(hd1)**. Теперь можно устанавливать систему. По окончании перезагружаемся.

Загрузка и настройка GRUB

По умолчанию в GRUB указана загрузка KUbuntu, поэтому просто ждем, пока загрузится выбранная система, или жмем *Enter*. В моем случае из-за ACPI первая загрузка также требует вмешательства в ее ход.

Выбираю при помощи кнопок со стрелками пункт с **Ubuntu 8.04, kernel 2.6.24-16-generic**, нажимаю клавишу *e* (edit) для редактирования настроек, затем ищем строку, начинающуюся с **kernel**, и опять клавиша *e*.

Добавляю в конец **noapic nolapic** и для начала загрузки нажимаю клавишу *b* (boot).

Все, ждем, пока загрузится система и появится приглашение KDM. Вводим логин и пароль. Мы в KUbuntu.

Для начала правим конфигурационный файл загрузчика, чтобы потом не забыть и воспроизвести все эти действия повторно. Открываем файл:

```
$ sudo kate /boot/grub/menu.lst
```

На запрос вводим свой пароль (напомню, учетной записи root в KUbuntu нет, для выполнения задач, требующих таких прав, используем **sudo** и свой пароль). Находим две записи **title**, соответствующих описанию параметров загрузки нашего Ubuntu (второй для recovery mode). Вроде этого:

```
title Ubuntu 8.04, kernel 2.6.24-16-generic
```

И в строке **kernel** дописываем **noapic nolapic**:

```
kernel  /boot/vmlinuz-2.6.24-16-generic
root=UUID= 55.....e78e ro quiet noapic nolapic
splash
```

Со вторым **title** поступаем аналогично. Если Linux у вас не один, возможно, вы захотите, чтобы загружалась по умолчанию другая система. Ищем в самом начале файла параметр **default** и в качестве значения указываем номер по счету того **title**, который должен быть загружен по умолчанию. Но считать нужно начинать с нуля, все закомментированные поля **title** (со знаком решетки #) игнорируем. То есть для третьего по счету **title** это будет (3-1=2):

```
default 2
```

Сохраняем изменения (*File > Save, Ctrl+S*) и выходим из редактора. Переустанавливать загрузчик не нужно, все настройки автоматически будут считаны при следующей загрузке системы. Я также уменьшаю до 5 секунд время задержки перед загрузкой системы по умолчанию:

```
timeout  5
```

Сняв комментарий со строки **color cyan/blue white/blue**, получаем цветное меню. При желании цвета можно указать свои. Допустимые цвета обозначаются английскими словами. Формат простой:

```
color обычный_цвет  при_наведении
```

В первой позиции до слэша (foreground) можно указать: **black, blue, green, cyan, red, magenta, brown, light-gray**.

После слэша (background) — **dark-gray, light-blue, light-green, light-cyan, light-red, light-magenta, yellow** и **white**.

Если есть желание повозиться с украшательствами GRUB, то можно установить фоновый рисунок. Для этого нам понадобится XPM-файл размером 640×480, глубину цвета желательно сделать поменьше — 16, 14, 12 или 8. И затем подключаем, указав в **menu.lst**:

```
splashimage=(hd0,0)/boot/grub/
ubuntu_grub.xpm.gz
```

Где **(hd0,0)** указывает на раздел жесткого диска, где искать этот файл (обычно он совпадает с параметром **root**). Готовый файл с рисунком можно взять, например, с сайта **www.gnome-look.org** в разделе *Splash Screen* или **www.kde-look.org** (здесь лучше воспользоваться поиском).

Чтобы определить свойства графического файла, можно обратиться к утилите **identify** из состава **ImageMagick** (Интернета, впрочем, пока у нас нет — это чтобы не возвращаться). Устанавливаем:

```
$ sudo apt-get install imagemagick
```

Проверяем:

```
$ /usr/bin/identify grub_splash/splash.xpm
grub_splash/splash.xpm XPM 640x480 640x480+0+0
DirectClass 16-bit 302.148kb 0.270u 0:02
```

Причем можно сразу указать URL, не скачивая файл.

```
$ /usr/bin/identify http://www.gnome-
look.org/CONTENT/content-files/83806-
drums2.xpm.gz
http://www.gnome-look.org/CONTENT/content-
```

```
files/83806-drums2.xpm.gz=>/tmp/magick-XXMJCFVe
HTTP 640x480 640x480+0+0 DirectClass 16-bit
302.158kb
```

Теперь можно спокойно заняться остальными настройками.

Настройки сети

Можно, конечно, сразу броситься все настраивать подручными средствами, но лично я всегда начинаю с сети и Интернет. Так как затем можно установить более удобные или привычные инструменты, да иногда программы будут требовать каких-либо модулей в процессе работы. По большому счету, все, что нужно, у меня уже есть. Настройка сети в современных дистрибутивах производится автоматически при помощи DCHP или, если его нет, — Avahi. Поэтому локальную сеть должно быть видно сразу. Проверяем, как там роутер:

```
$ ping 192.168.1.1
PING 192.168.1.1 (192.168.1.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=1 ttl=64
time=1.02 ms
```

Отлично. Дальше я вместо настройки PPPoE просто копирую несколько файлов, взятых из каталога **/etc/ppp**, которые находятся в созданном ранее архиве каталога **/etc**. Это:

- ✓ **resolv.conf** — файл с настройками DNS, его можно положить и в **/etc**, и в **/etc/ppp**;
- ✓ **peers/dsl-provider** — настройки PPPoE-подключения (как и других, использующих протокол PPP). У вас он может называться по-другому, в зависимости от того, какой программой он был сгенерирован;
- ✓ **chap-secrets** и **pap-secrets** — пароли для подключения.

Если не знаете, что и как, то просто распакуйте все файлы каталога **/etc/ppp** из архива на свое место. После этого ввожу:

```
$ pon dsl-provider
```

И я уже в Интернет. Заметьте, локальную сеть я еще даже и не настраивал. И пока буду возиться с остальными настройками, запущу обновление системы:

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get upgrade
```

Будет обновлено 120, установлено 0 новых пакетов, для удаления отмечено 0 пакетов, 5 пакетов не обновлено.

Необходимо скачать 168 Мб архивов.

```
After this operation, 12,3kB of additional
disk space will be used.
```

Пока обновляется система, идем дальше. Настройка сети в моем случае проста, переношу файл **/etc/network/interfaces** на «свое» место и перезапускаю сеть:

```
$ sudo /etc/init.d/networking restart
```

Если все нормально, в консоли не должно быть ошибок. После перезапуска проверяем, введя **ifconfig**, что все на месте. Впрочем, пока идет обновление, сеть лучше не трогать, после следующей загрузки все придет в норму без нашего вмешательства.

Настройка сети вручную

Если это у вас первая установка, то настроить сеть тоже не сложно. Вызываем *System Setting* из меню *K*, в поле *Network & Connectivity* выбираем *Network Setting*. Появится окно сетевых установок. Переходим в режим администратора, для чего нажимаем кнопку *Administrator Mode* и вводим свой пароль. Рамка вокруг настроек должна стать красной (**рис. 3**).

Отмечаем сетевой интерфейс, нажимаем кнопку *Configure Interface*. Для ручной установки IP-адреса отмечаем флажок *Manual* и указываем в полях *IP-adress* и *Netmask* соответственно IP-адрес компьютера и сетевую маску сети (их можно взять из настроек Windows). Чтобы сетевой интерфейс активировался при загрузке, проследите, чтобы флажок *Activate when the computer starts* был установлен. Адрес шлюза можно указать в поле *Gateway*, которое станет доступным при нажатии кнопки *Advanced Setting*. Для маршрута по умолчанию шлюз следует указывать во вкладке *Routes*, прописав адрес в поле *IP address* и выбрав сетевой интерфейс в списке *Device*. Затем обязательно указываем адрес хотя бы одного DNS-сервера (лучше двух) во вкладке *Domain Name System* в поле *Domain Name Servers*. Иначе не будет работать разрешение имени в IP-адрес. Для этого нажимаем кнопку *Add*, расположенную справа, вписываем в появившемся окне адрес, и опять *Add*.

Приоритет DNS-серверов можно менять при помощи стрелок. Часто используемые узлы можно прописать в файл **/etc/hosts**, либо напрямую при помощи любого текстового редактора, либо указав их в поле *Static Hosts*. Если подключение производится через прокси-сервер, его параметры прописываем во вкладке *Proxy*.



Рис.4

Настройка PPPoE-соединения производится при помощи скрипта **pppoeconf**. Запускаем с правами администратора:

```
$ sudo pppoeconf
```

В появившемся псевдографическом меню настройки вам необходимо в большинстве случаев соглашаться с предложенными настройками и заполнять обязательные поля. Сначала указываем Ethernet-интерфейс, через который будет осуществляться соединение (**рис. 4**).

Затем вводим логин и пароль, оставляем параметр MSS в значении по умолчанию 1452. После этого можно установить автоматическое соединение при загрузке системы. Подключаемся:

```
$ pon dsl-provider
```

Итак, мы настроили загрузчик, сеть и обновили систему. Но это только начало. Впереди еще много работы.

Linux forever!

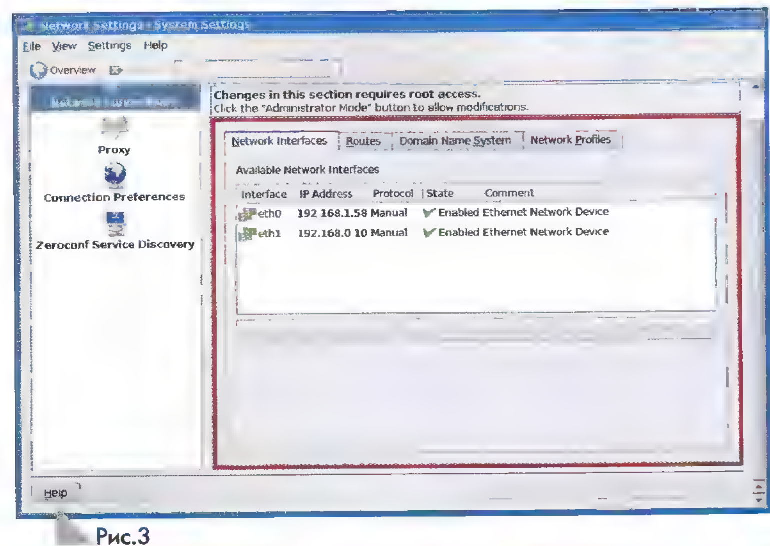


Рис.3

Планировщик на страже



ParadOx
www.onestyle.com.ua

«Планировщик заданий» (в предыдущих версиях Windows этот механизм назывался «Назначенные задания») является самой неоднозначной частью операционной системы Windows. Во времена Windows XP его репутация была не просто подмочена, а прям-таки с ног до головы облита водой. И все из-за какой-то ма-а-аленькой особенности, которая использовалась многими программами для подбора паролей от учетных записей системы. Собственно, именно после такого «купания» большинство администраторов начали отключать службу назначенных заданий. Так сказать, от греха подальше.

С приходом Windows Vista изменилось многое. Создатели операционной системы сделали два шага: переработали механизм назначенных задач, перенеся его работу с плеч ActiveX-объекта на плечи отдельной оснастки **mmc.exe**, а также запретили возможность отключения службы *Планировщик заданий* при помощи оснастки **services.msc** (**рис. 1**).

На самом деле, запрет отключения службы *Планировщик заданий* — это не прихоть разработчиков, и в действии есть крупинка здравого смысла. В операционной системе Windows Vista роль механизма назначенных заданий была существенно усилена. Теперь с его помощью запускается огромное количество системных функций и возможностей Windows, поэтому отключение службы *Планировщик заданий* приведет к снижению функциональности вашей операционной системы.

Кстати, заботясь об администраторах, создатели Windows Vista не только запретили отключение службы *Планировщик заданий*, но и облегчили способ изменения учетной записи, от имени которой работает данная служба. По умолчанию служба Планировщик заданий работает от имени системы, однако при помощи диалога *Настройка учетной записи службы AT* это можно легко исправить. Отобразить данный диалог можно при помощи команды *Действие > Настройка учетной записи службы AT* оснастки *Планировщик заданий* (консоль **taskschd.msc**). Но мы опять зашли вперед.

Рис.1



Оснастка «Планировщик заданий»

В Windows Vista для работы с назначенными заданиями применяется оснастка *Планировщик заданий* (консоль **taskschd.msc**), которая является более функциональным механизмом, чем папка *Назначенные задания* предыдущих версий Windows.

Основное окно данной оснастки (**рис. 2**) безо всяких уговоров и угроз предоставляет вам список всех назначенных заданий, которые выполнялись за определенный период времени (область *Состояние задачи*), а также список всех активных заданий, то есть заданий, которые когда-нибудь да запустятся (область *Активные задачи*).

По умолчанию область *Состояние задачи* отображает список всех заданий, которые были выполнены за последние 24 часа, однако с помощью раскрывающегося списка данной области вы можете самостоятельно выбрать нужный вам промежуток времени. Например, за последний час, за последние 7 дней, за последние 30 дней.

Область *Активные задачи* также достойна нескольких отдельных слов. Главным образом, благодаря своей возможности быстрого перехода к нужному заданию: если вы дважды щелкнете кнопкой мыши по определенному заданию из этой области, тогда автоматически перейдете к разделу оснастки *Планировщик заданий*, в котором создано соответствующее задание.

Если же вас очень волнует, какие именно задания выполняются в данный момент, тогда вам следует воспользоваться командой *Действие > Отображать все выполняемые задачи*. После этого перед вами отобразится диалог со списком всех задач, выполняемых в данный момент (**рис. 3**). С его помощью вы сможете легко прекратить выполнение конкретной задачи (кнопка *Снять задачу*).

Но и это еще не все возможности касательно мониторинга выполняемых заданий. Если вам необходим полный компромат

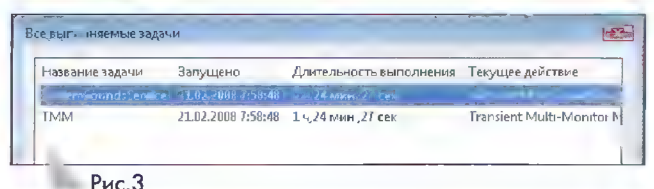


Рис.3

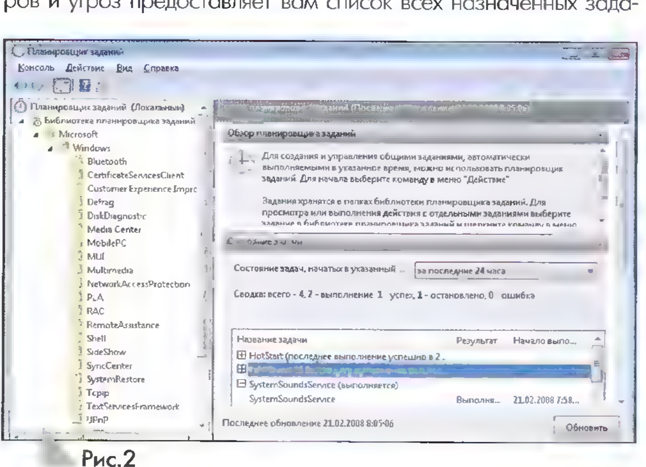


Рис.2

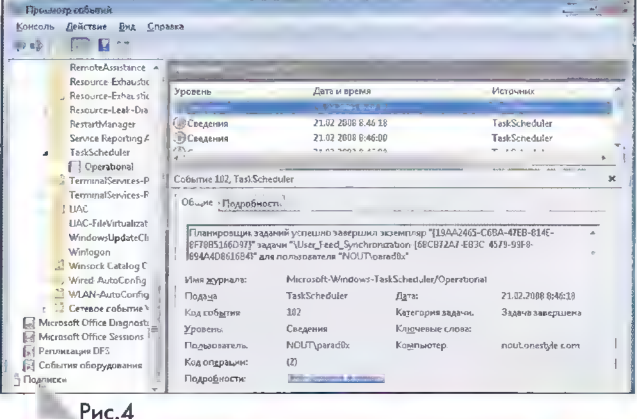


Рис.4

на службу *Планировщик заданий*, тогда найти его вы сможете у оснастки *Просмотр событий* (eventvwr.msc). В разделе *Журналы приложений и служб > Microsoft > Windows > Task Scheduler* данной оснастки хранится краткое досье на основные моменты из жизни *Планировщика заданий*: запуск заданий, их создание и изменение и т.д. (**рис. 4**).

Устал уже писать эту фразу: «Но и это еще не все возможности». Тем не менее разработчики позаботились и о том, чтобы можно было просматривать только те события, которые произошли с участием отдельного задания. Для этого никаких дополнительных оснасток открывать не нужно. Достаточно просто

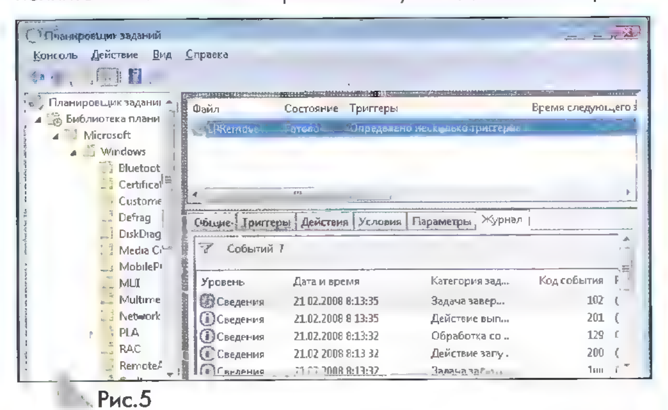


Рис.5

перейти на вкладку *Журнал* области просмотра выделенного в данный момент задания (**рис. 5**).

Хранение задач

Все назначенные задания хранятся внутри подразделов раздела *Библиотека планировщика заданий*. По умолчанию в этом разделе находится раздел *Microsoft*, а в нем два других подраздела: *Windows* и *Windows Defender*. В подразделе Windows Defender содержатся все задания программы *Защитник Windows*, а в подразделе *Windows* хранятся все остальные задания (**рис. 6**).

В общем, все очень культурно и красиво, однако никто не мешает вам сделать еще красивее. То есть добавить свои собственные подразделы. Для этого достаточно выделить раздел, внутри которого будет добавлен ваш подраздел, после чего воспользоваться командой *Создать папку*. В дальнейшем вы всегда сможете удалить свой подраздел при помощи команды *Удалить папку* его контекстного меню.

Задания хранятся внутри подразделов и делятся на два класса: совершенно не нужные и очень нужные. Очень нужные задания за просто так вы не увидите. Для этого вам придется заплатить или применить силу. Ну, или просто воспользоваться командой *Вид > Отобразить скрытые задания*. Но о стандартных заданиях Windows Vista мы еще поговорим в следующей статье, а пока давайте займемся изучением назначенных заданий на практике.

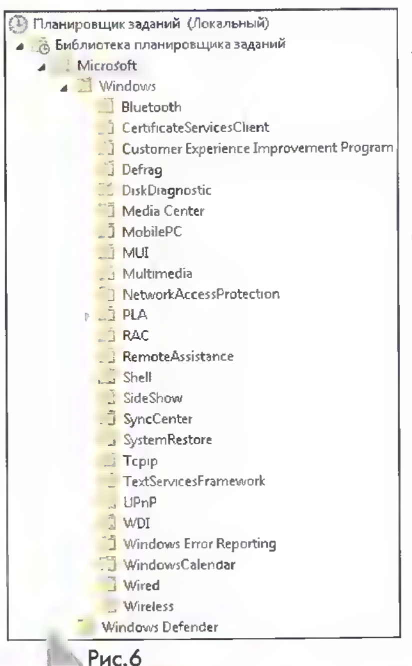


Рис.6

Создание заданий

Даже если вы задались целью создать свое назначенное задание, у вас есть два выхода: либо воспользоваться командой *Создать простую задачу* контекстного меню раздела, внутри которого вы хотите создать задание, либо воспользоваться командой *Создать задачу* все того же контекстного меню. Если вы чувствуете, что способны создать много своих назначенных заданий, тогда рекомендуется создать свой собственный раздел, а уже в нем создавать задания.

Также для создания задания можно воспользоваться командой *Импортировать задачу* того же контекстного меню, однако ее время еще не настало. Мы рассмотрим ее позже.

Команда *Создать простую задачу* запускает мастер, состоящий из четырех шагов: *Создать простую задачу*, *Триггер*, *Действие* и *Закончить*. С их помощью задается имя, время запуска (время либо вариант запуска: при входе в систему, при включении компьютера, при регистрации в журнале событий записи с определенным кодом) и выполняемое действие (запуск программы, отправка e-mail или отображение сообщения). Собственно, для большинства заданий больше ничего и не требуется.

Если же вы не ищете легких путей, тогда можно воспользоваться командой *Создать задачу*. После ее выбора перед вами отобразится диалог *Создание задачи* (**рис. 7**), с помощью которого можно настроить практически каждый момент работы вашего назначенного задания.

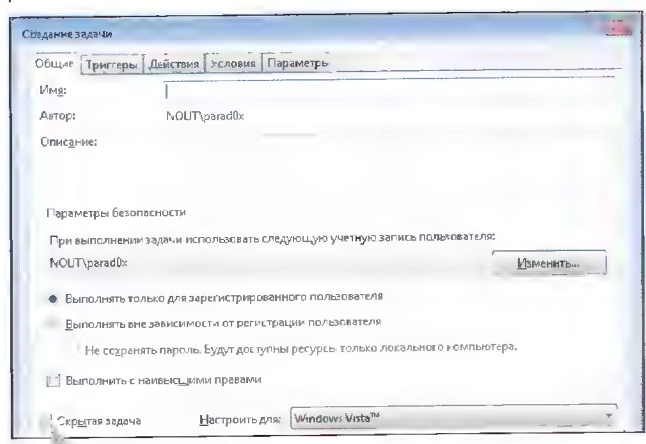


Рис.7

Давайте вкратце рассмотрим назначение вкладок данного диалога:

- ✓ *Общие*. Позволяет указать название задания, учетную запись, от имени которой задание будет выполнено, а также определить, будет ли созданное вами задание скрытым;
- ✓ *Триггеры*. Под страшным словом триггер разработчики Microsoft имеют в виду условие, при наступлении которого будет запущено ваше задание. Вы можете создавать несколько условий. Причем условия могут быть разного типа: при наступлении определенного дня и времени, при включении компьютера, при входе в систему, при простое, при возникновении определенного события, при сетевой активности, при блокировании/разблокировании компьютера и т.д.;
- ✓ *Действия*. Данная вкладка позволяет определить действия, выполняемые при запуске задания (выполнение команды, отправка e-mail, отображение сообщения). Следует обратить внимание, что с помощью данной вкладки вы можете создать сразу несколько действий;
- ✓ *Условия*. Позволяет задать определенные условия, при которых запуск задания происходить не будет, либо выполнение задания будет прекращаться, либо, наоборот, задание будет выполняться дополнительно;
- ✓ *Параметры*. Позволяет настроить дополнительные параметры работы задания. Для этого достаточно установить/сбросить нужные флажки и воспользоваться несколькими раскрывающимися списками. Все эти элементы имеют интуитивно понятные названия, поэтому объяснять их смысл не обязательно (**рис. 8**).

Управление заданиями

Каждое задание управляется при помощи команд контекстного меню. Так, в контекстном меню каждого задания присутствуют следующие команды: *Выполнить*, *Завершить*, *Отключить*, *Экспортировать*, *Свойства* и *Удалить*.

Стандартные задания Windows Vista удалять не рекомендуется. Лучше их просто отключать.

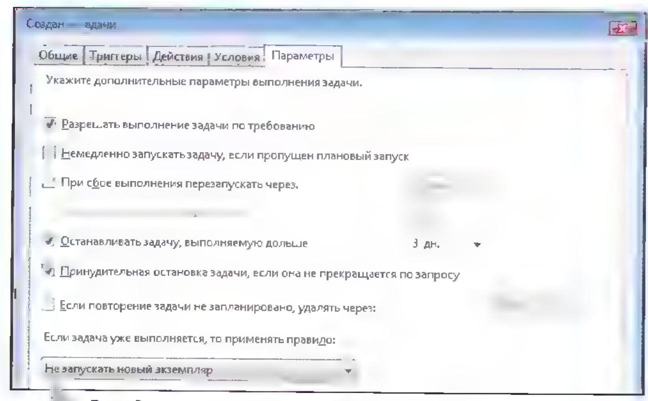


Рис.8

Несколько слов следует сказать и о команде *Экспортировать*. С помощью данной команды вы можете выполнить экспортирование задания в XML-файл. В дальнейшем вы всегда сможете импортировать полученный файл в определенный вами раздел локального или любого другого компьютера при помощи команды *Импортировать задачу* контекстного меню раздела. Именно так разработчики Microsoft решили распространять созданные задания. Например, в базе знаний Microsoft уже можно найти несколько статей, в которых приводится XML-листинг задания. Вам остается только поместить этот XML-листинг в текстовый файл и воспользоваться командой *Импортировать задачу*, чтобы импортировать его на свой компьютер.

Создание из командной строки

Помимо оснастки Планировщик заданий для работы с назначенными заданиями можно использовать две стандартные программы командной строки Windows. Это программы **at.exe** и **schtasks.exe**.

Программа at.exe

Программа **at.exe** считается устаревшей, сейчас она заменена программой **schtasks.exe**. Она поддерживается лишь в ограниченном виде и имеет два варианта синтаксиса:

✓ **AT [\\имя компьютера] время_запуска_задания запускаемая_команда**. Единожды запускает назначенное задание в указанное время. Между временем запуска и запускаемой командой можно вставить опции **/EVERY:периодичность_запуска /NEXT:следующий_день_запуска**, чтобы указать периодичность запуска задания и дату следующего запуска;

✓ **AT ID_удаляемого_задания /DELETE**. Удаляет указанное задание. Чтобы удалить все задания, достаточно воспользоваться командой **AT /DELETE**.

При создании назначенного задания система присваивает ему идентификатор начиная с **1**, который и используется для удаления конкретного задания. Идентификатор для следующего назначенного задания на единицу больше, чем идентификатор предыдущего созданного задания. При этом номер идентификатора, который будет присвоен следующему созданному вами заданию, хранится в параметре DWORD-типа **NextAtJobId**, расположенном в ветви реестра **HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Schedule**. Заодно этот номер позволяет определить, создавал ли кто-нибудь задания при помощи программы **at.exe** (если значение параметра равно **1**, значит, ни одного задания еще не создано).

Давайте сразу же обратим свое внимание на параметр DWORD-типа **AtTaskMaxHours**, также расположенный в ветви реестра **HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Schedule**. По умолчанию значение данного параметра равно **72** (в десятичной системе счисления). То есть любое назначенное задание может работать не более 72 часов. Если это число для вас слишком большое, вы всегда можете отредактировать значение данного параметра.

Варианты синтаксиса данной программы просты в использовании, однако если вы попытаетесь ими воспользоваться, скорее всего, ничего у вас не получится. И программа, и задания, назначенные с ее помощью, будут работать только в том случае, если параметру DWORD-типа **UseOldParsing**, расположенному в ветви реестра **HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Schedule\Parameters**, присвоено значение **1**. По умолчанию данный параметр не назначен.

Все задания, созданные с помощью этой программы, отображаются в разделе *Библиотека планировщика задания* оснастки *Планировщик заданий*. Обратите внимание на раскрывающийся список *Настроить для* таких заданий. В нем выбран элемент

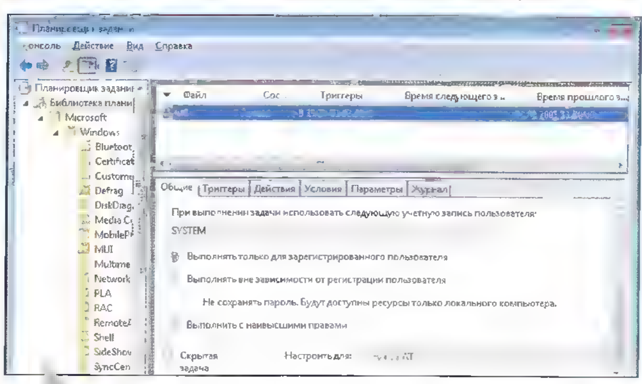


Рис.9

Служба AT, что как раз и говорит о том, что данное задание было создано при помощи устаревшего средства **at.exe** (**рис. 9**).

Программа schtasks.exe

Данная программа представляет собой аналог оснастки *Планировщик заданий*, предназначенный для работы из командной строки. Основных видов синтаксисов данной программы пять:

✓ **schtasks.exe /Query <опции>**. Отображает все задания, созданные на компьютере. Кроме имени задания, даты следующего запуска и отметки о том, запущено ли задание в данный момент, отображается раздел оснастки *Планировщик заданий*, в котором соответствующее задание хранится. Если указать дополнительную опцию **/V**, будут отображены все возможные сведения о задании;

✓ **schtasks.exe /create /TN имя задания <опции>**. Создает новое задание;

✓ **schtasks.exe /delete /TN имя задания <опции>**. Удаляет существующее задание;

✓ **schtasks.exe /run /TN имя задания**. Выполняет запуск задания;

✓ **schtasks.exe /end /TN имя_задания**. Завершает работу задания;

✓ **schtasks.exe /change /tn имя_задания <опции>**. Изменяет настройки задания.

Все пять синтаксисов данной программы поддерживают возможность работы с заданиями удаленного компьютера. Для этого достаточно указать опции **/S компьютер /U логин /P пароль**. Вы, наверное, уже заметили, что для некоторых из представленных вариантов синтаксиса указана эфемерная фраза **<опции>**. Расшифровывать ее следует так:

✓ **/SC интервал**. Интервал запуска задания. Может принимать значения: **MINUTE** (каждую минуту), **HOURLY** (каждый час), **DAILY** (каждый день), **WEEKLY** (один раз в неделю), **MONTHLY** (один раз в месяц), **ONCE** (только сегодня), **ONSTART** (при входе любого пользователя), **ONLOGON** (при входе текущего пользователя), **ONIDLE** (при простое системы), **ONEVENT** (при возникновении события);

✓ **/TR команда**. Команда, выполняемая при запуске задания;

✓ **/RU имя**. Пользователь, от имени которого будет запускаться задание;

✓ **/RP пароль**. Пароль для учетной записи пользователя (определенной в опции **/RU**);

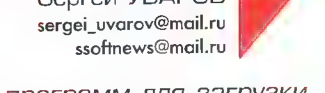
✓ **/ST время**. Время запуска задания.

Заключение

Служба *Планировщик задач* является неотъемлемой частью операционной системы Windows Vista, способной работать без каких-либо манипуляций пользователя. Однако ее функциям поначалу просто необходимо уделить внимание. Точнее, необходимо уделить внимание тем заданиям, которые по умолчанию запускаются с помощью Планировщика (конечно, если вы хотите повысить производительность своего компьютера — об этом мы поговорим в следующей статье).

Первачок. Выпуск 9

Сергей УВАРОВ
sergei_uvarov@mail.ru
ssoftnews@mail.ru



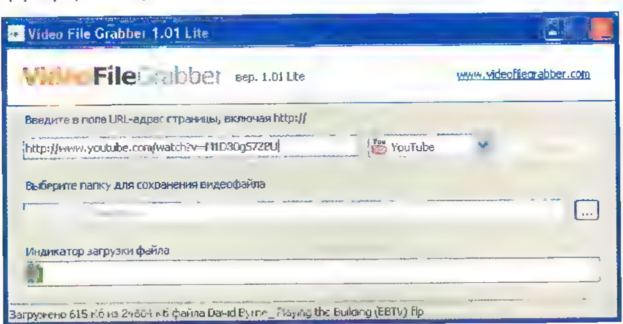


Этот выпуск получился очень разноплановым, поскольку в нем — описание программ для загрузки видео из Сети, изменения функциональности клавиши Caps Lock, изменения качества фотографий, сделанных мобильным телефоном, а также восстановления их с карт памяти цифровых фотоаппаратов.

Video File Grabber 1.01 Lite

Ничуть не снижается популярность известного сетевого видеоархива YouTube, несмотря на невообразимое количество аналогичных сервисов и просто клонов. Что, собственно, и приводит к появлению новых утилит, которые, по задумке их разработчиков, могут послужить именно тем инструментом, который позволит с легкостью загружать на локальный диск компьютера понравившиеся видеоролики.

Поскольку сам процесс загрузки роликов с YouTube не представляет собой ничего неординарного, утилита **Video File Grabber** являет нам образец эффективного минимализма. Инсталляции не требуется, достаточно запустить утилиту, ввести в соответствующее поле в главном окне ссылку на ролик вида **http://www.youtube.com/watch?v=M1D30gS7Z8U** и нажать кнопку *Скачать*. Утилита проанализирует ссылку, получит на ее основе прямой url для скачки и, не дожидаясь подтверждения, начнет загрузку файла (см. **рис.**).



А чего вы еще ждали?

Загрузить программу можно по ссылке **http://www.videofilegrabber.com/vfg101.zip**, размер 327 Кб, Windows all, freeware.

CapsLock Goodbye 1.3

Интересная деталь — одним пользователям не хватает дополнительных функциональных клавиш на их клавиатуре, другим же и стандартных много. Причина? Вероятнее всего, в частоте их использования. Например, насколько часто вы пользуетесь той же клавишей Caps Lock, кроме как при наборе текста? Вероятнее всего, так думали и разработчики утилиты **CapsLock Goodbye**, которая меняет функциональность данной кнопки в зависимости от требований пользователя. Программа не требует инсталляции, однако при первом запуске вносит необходимые для работы изменения в реестр Windows. Переключение между доступными функциями осуществляется в главном окне программы, после чего следует перезагрузка системы, для активации внесенных изменений. Вариантов использования клавиши несколько, ее можно использовать как дубликат правой кнопки мыши или кнопки **Tab**, включать/выключать с ее помощью звук в системе, использовать в роли дополнительных кнопок **Win** или **Shift**. Предусмотрена разработчиком и полная деактивация кнопки, что, собственно, как раз и может быть необходимо многим пользователям.

Загрузить программу можно по ссылке **http://www.melk.de/software/capslockgoodbye/capslockgoodbye.zip**, размер 35 Кб, Windows 2000-Vista.

DeleteFIX Photo 1.08

Не так давно компания Cimaware, известная своим отличным продуктом OfficeFix для восстановления документов, выпустила удобную утилиту начального уровня **DeleteFIX Photo**, для восстановления удаленных изображений с карт памяти цифровых фотоаппаратов.

Весь процесс восстановления снимков происходит в режиме мастера. Вероятнее всего, технология восстановления использует различные технические особенности камер разных производителей, поскольку на первом этапе пользователю предлагается (рекомендуется) выбрать производителя фотокамеры. После небольшого анализа подключенной камеры программа отобразит ее модель и емкость используемого накопителя.

Далее наступает самый продолжительный этап анализа — собственно сканирование накопителя на наличие удаленных файлов. Поскольку современные камеры имеют поддержку записи видеороликов, активация фильтрации по типу файлов поможет восстановить и видеоролики в форматах *mov, avi, mpeg*.

Отметим, что процесс сканирования на редкость медлителен. Процесс сканирования накопителя емкостью в 2 Гб продолжался более 1 часа. Программа распространяется на платной основе и все восстановленные файлы содержат «водяной» знак на изображениях/видеороликах.

Загрузить дистрибутив программы можно с **http://www.cimaware.com/download/deletefixphotoinstaller.exe**, размер 2.47 Мб, Windows 2000-Vista.

Mobile Photo Enhancer 1.3

Следующей программой нашего выпуска также станет утилита для работы с изображениями. Несмотря на достижения технического прогресса и наличия в мобильных телефонах камер с разрешением 5 мегапикселей, результат все равно хуже, чем в фотоаппарате. Что, тем не менее, не снимает проблему решения улучшения ☺ качества получаемых снимков. В Сети есть немало удобных утилит — и к одной из них, **Mobile Photo Enhancer**, мы и обратимся.

Главное окно утилиты разделено на две части, в одной из которых отображается исходное изображение, в другой — результат его обработки. Формат редактируемых файлов один — *jpg*. После загрузки изображения автоматически производится его коррекция согласно установленным параметрам. Есть инструменты подавления цифрового «шума», опции изменения резкости и коррекции цвета. Присутствует возможность масштабирования изображения, причем операция происходит одновременно для исходного и измененного изображения, чтобы пользователь смог воочию увидеть изменения.

Своего рода полезным дополнением к утилите является входящий в дистрибутив **Web Photo Album**. Эта утилита с легкостью (и бесплатно) сделает за вас то, за что многие другие программы просят вполне конкретные суммы. Как видно из ее названия, она позволяет создавать фотоальбомы для последующего размещения в Сети. Процесс создания нового альбома реализован в ручном режиме и в режиме мастера. С последним работа будет очень простой. Создание нового альбома начинается с указания его имени и выбора тематического шаблона. Их, к слову, почти 30. Выбрав шаблон, следует добавить изображения. Поддерживается добавление как отдельными файлами, так и целыми папками. Сразу после добавления формируется альбом в том виде, в котором он будет отображаться после размещения на сетевом ресурсе. Имеются опции выбора размеров превью и самих изображений.

Возможно как сохранение альбома на локальный диск пользователя, так и его загрузка сразу на предлагаемый программой хост — **http://pho.to**. Доступна опция загрузки и на указываемый пользователем ресурс.

Загрузить дистрибутив можно по ссылке **http://files.vicman.net/mpeinst.exe**, Windows 2000-Vista, размер 10.6 Мб, freeware.

Деньги — SMSкой

Кирилл ГАЛЬЧЕНКО aka Akirich

Рано или поздно наступает момент, когда мы задаемся вопросом: а какую систему электронных денег использовать? Лично я этим вопросом даже не задавался, но налетел на баннер системы LiqPay, которая разработана специалистами «Приватбанка».

А чем он так удобен?

Liqpay пригодится, если вы хотите перевести деньги человеку, но знаете только номер его мобильного телефона (**рис. 1**).

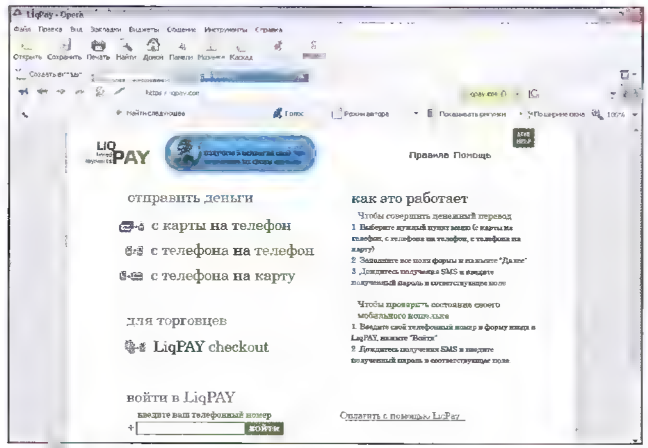


Рис.1

При этом не обязательно, чтобы получатель был зарегистрирован в системе. Ему просто прийдет SMS (с номера 10060) с приглашением получить деньги на сайте **Liqpay**. А если он все-таки зарегистрирован, ему придет извещение с текстом, что ему пришли деньги (с того же номера). Зайдя на сайт, человек сможет перевести деньги на свою карточку или отправить их дальше, на другой номер мобильного телефона. Liqpay решает проблему микроплатежей в Интернете. Минимальная сумма, с которой можно совершать транзакции — 0.01 у.е. При этом комиссия гораздо ниже, чем в других системах денежных переводов.

Liqpay полезен организаторам конкурсов, аукционам, благотворительным инициативам и в других случаях, когда существует цель собрать определенную сумму денег (или просто «нарезать капусту» ☺). Тогда организаторы могут сообщить номер мобильника, который в то же время является их идентификатором в системе Liqpay. И все желающие смогут перевести деньги на этот счет без надобности знать реквизиты организатора.

Liqpay помогает решить психологическую проблему перевода денег между карточками в Интернете. Известно, что такой перевод может идти несколько дней (и даже если не дойдет, вам могут не вернуть деньги). На протяжении этого времени ни отправитель, ни получатель фактически не знают, на каком этапе находится транзакция, и пребывают в неуверенности.

Если же пользоваться системой Liqpay, то отправителю и получателю сразу же приходит SMS-сообщение о том, что деньги ушли со счета А и находятся на счету В, что способствует взаимодоверию участников транзакции.

Пополнить Liqpay можно карточкой MasterCard или Visa или другим номером LiqPay. Но «скинуть» деньги можно только на Visa. (Это связано с тем, что MasterCard еще не реализовал возможности зачисления средств из другого банка.)

В LiqPay ежемесячной (или любой другой) платы нет. То есть, если вы положите две гривны на счет, они и через 10 лет будут двумя гривнами.

Итак, начнем

Еще можно и попробовать. Вот и попробуем. Заходим по ссылочке **https://liqpay.com/?do=gift** (**рис. 2**).

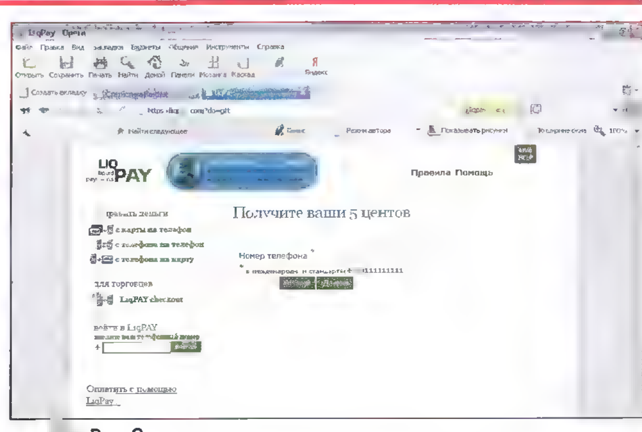


Рис.2

Вводим номер телефона регистранта (**рис. 3**) и код, пришедший на мобильный телефон (**рис. 4**).

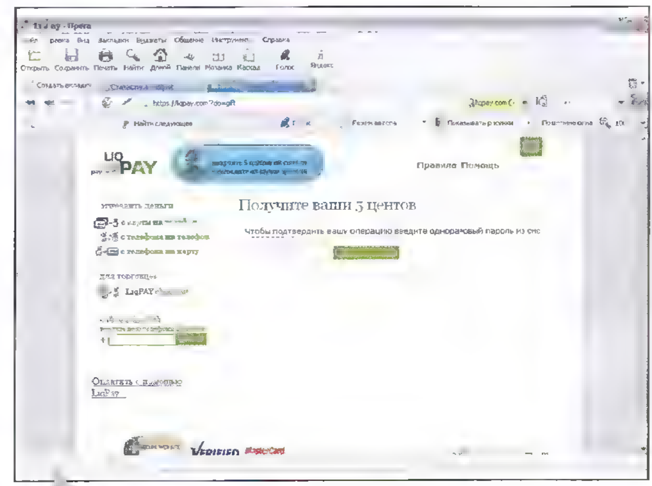


Рис.3

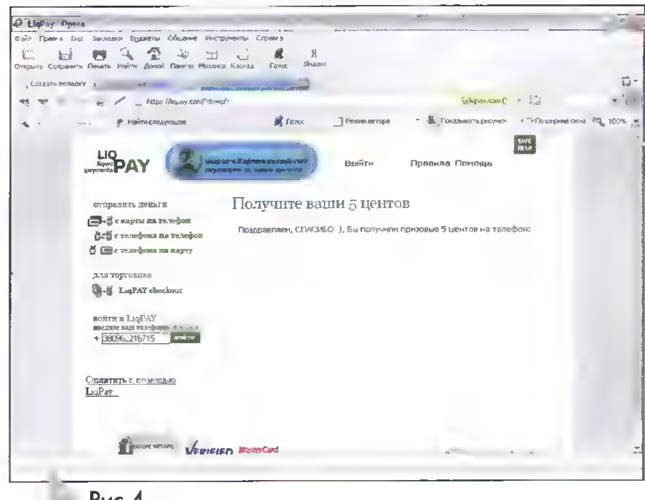


Рис.4

Далее телефон визжит, что пришло очередное SMS. Вам прислали первые 5 центов

Это полезно знать

На момент написания статьи (июнь 2008 г.) Liqpay работал с евро, долларом, российским рублем и украинской гривной. В планах развития системы — работа со всеми основными мировыми валютами. При несоответствии валюты карточки и счета в Liqpay система производит автоматическую конвертацию. Например, если у вас есть $0.05, вы можете перевести их в 0.2425 грн. (это пример по курсу НБУ от 3.06.08). Перевод производится по официальному курсу.

Можно вводить деньги в Liqpay с виртуальных карт, созданных специально для интернет-платежей.

Деньги на карточку переводятся в течение 3 дней. Правда, если карта выдана ПриватБанком, процесс зачисления происходит практически сразу.

А откуда нам знать, зарегистрирован ли в Liqpay человек, которому мы переводим деньги? А и знать не надо. Просто указываем номер его мобильного телефона. Человек получит SMS с сообщением, что ему пришел денежный перевод. После этого данный человек ☺ может зайти на сайт **Liqpay.com** и вывести деньги на свою карточку или отправить дальше на другой номер мобильника.

К сожалению, пользователь системы не сможет перевести деньги с телефона на телефон и проверить состояние счета в системе, не заходя на сайт. Также не существует прямого шлюза с WebMoney и Яндекс.Деньгами.

Ввод денег в систему Liqpay осуществляется бесплатно. Перевод денег внутри Liqpay также бесплатен. Вывод денег на карту — $1.95 + 1% от суммы (на карты ПриватБанка $0.55 + 0.5%).

Платежная система Liqpay имеет *высочайший уровень безопасности.* Каждая транзакция в системе требует подтверждения через динамический пароль, который приходит в виде SMS на ваш номер мобильного телефона. Надежность Liqpay подтверждена сертификатами GoDaddy Secure Web Site, Verified by Visa и MasterCard SecureCode.

Переводим, конвертируем, зарабатываем

Попробуем перевести с мобильника на мобильный. Нажимаем кнопку «С телефона на телефон», вводим свой номер (в виде +380123456789) и номер принимающего (в таком же формате). Подтверждаем SMS-кодом. Выбираем, что тратить — доллары, евро, рубли или гривны. После нажатия кнопки «Оплатить» деньги переводятся...

Предупреждаю, карту, с которой мы вводим деньги в систему к номеру liqpay, можно использовать только одну.

Вводить деньги просто — вводим номер, сумму, жмем «далее», реквизиты карты и переводим.

Выводить аналогично — номер, сумма, комментарий, «далее», номер карты Visa.

При переводе система может автоматически конвертировать валюту.

Как заработать?

Кликаем по кнопке «Для торговцев». Вводим свой номер и нажимаем «далее». Потом появляется форма. Заполняем и получаем HTML-код типа такого:

```
<form action="https://liqpay.com/?do=click_n_buy"
method="POST">
<input type="hidden" name="version" value="1.1" />
<input type="hidden" name="merchant_id"
value="i1376760727" />
<input type="hidden" name="amount" value="1.00" />
<input type="hidden" name="currency" value="UAH" />
<input type="hidden" name="description"
value="Skinte avtory dengi" />
<input type="hidden" name="order_id" value="1" />
<input type=submit value='Купить'>
</form>
```

(Можете попробовать и эту форму на своем сайте.)

Тестовая форма есть на сайте **http://akirich.ho.ua/bankomat**.

Остается заменить значения параметров на нужные вам сумму и валюту (UAH, USD, EUR, RUR) и описание товара — в кодировке utf-8. Вводить нужно латинскими литерами (**рис. 5**).

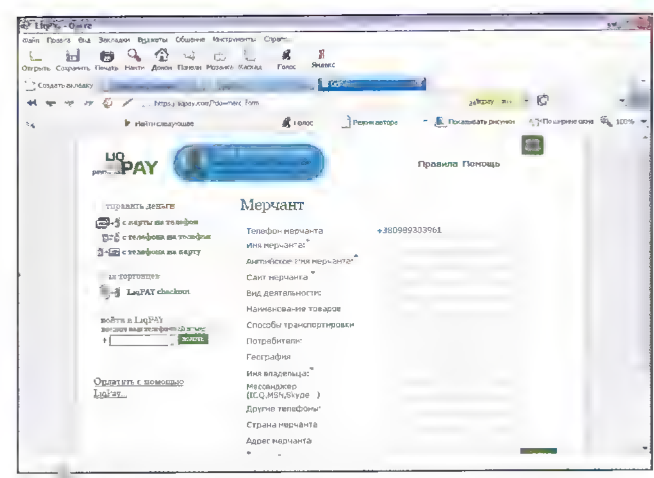


Рис.5

Параметр **order_id** обязателен — это любая строчка, которая идентифицирует ваш товар-продажу.

Если вы хотите, чтобы после покупки пользователь перешел на вашу страницу, добавьте в форму необязательный параметр:

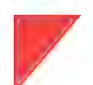
```
<input type="hidden" name="result_url"
value="http://your_site.com/liqpay_success.html"
/>
```

Что делать, если не приходит SMS?

И такое бывает. Liqpay использует для своей работы самые современные в мире технологии защиты транзакций с помощью динамических SMS-паролей. Обычно SMS приходит в течение 10-15 с. Если вы не получили SMS с паролем, проверьте настройки своего телефона и доступность сети. Затем попробуйте повторить операцию на сайте Liqpay или обратитесь в службу поддержки.

Если возникли вопросы, зайдите на форум читателей (**http://mycomp-club.at.ua**) или идите по ссылке **https://siteheart.com/webconsultation/2919?byhref=1**.

Выражаемся регулярно



Алексей «CyberAdmin» СЕРДЮКОВ
admin@rock-kingdom.com.ua

При программировании зачастую возникает необходимость выполнять поиск или замену в текстовых данных. Для этого в PHP существуют простые и удобные функции `strpos()`, `substr()`, `str replace()`*. Но они помогают только тогда, когда точно известно, что надо искать. В более сложных ситуациях (к примеру, если надо выделить из URL название страницы — для этого надо найти последний слэш в строке) приходится реализовать заковыристые алгоритмы, что является лишней тратой времени и нервов. Но зачем изобретать велосипед? Ведь для поиска в текстовых данных уже давно существует надежный и мощный инструмент, именуемый регулярными выражениями.*

Регулярные выражения — это средство, при помощи которого можно легко найти нужные фрагменты в текстовых данных. В отличие от функции **strpos()**, которая ищет конкретный текст, они основываются на использовании образцов для поиска. Образец, шаблон, паттерн (англ. pattern) — ключевое понятие в регулярных выражениях. Это некая сущность, которую мы ищем, но представленная не вербально (последний слэш в строке, номер телефона), а при помощи специального языка. На языке регулярных выражений можно представить практически любую текстовую конструкцию. В этом сила данного инструмента. В конце прошлого века регулярные выражения произвели настоящий прорыв в отрасли обработки текстовой информации.

Как и многие полезные вещи, регулярные выражения пришли из операционной системы UNIX. Существует их две разновидности — POSIX-совместимые (были разработаны первыми и сейчас считаются устаревшими) и Perl-совместимые (обладают более богатым синтаксисом, считаются более прогрессивными и сейчас наиболее популярны). Соответственно, последние мы и будем рассматривать.

Шаг1. Начинаем с азов

Какой самый простейший паттерн? Нетрудно догадаться, что это паттерн, описывающий точно заданную строку символов. То есть паттерн **abc** найдет строку **abc**. В регулярных выражениях любой символ означает самого себя. Исключение составляют специальные метасимволы (**\ ^ $. [ ] | ( ) ? * + { } -**), которые, по сути, являются операторами языка регулярных выражений, а также символы-ограничители (/ или **< >**) паттерна.

Что же делать, если надо искать один из выше перечисленных символов? На помощь приходит наш старый знакомый слэш. Если его поставить перед метасимволом, то метасимвол теряет свой «служебный статус». Ну, а сам трудяга-слэш изображается в виде самого себя, но удвоенного: ****. Соответственно, для поиска сроки **1+1** паттерн будет **1\+1**, для поиска строки **array[]** — **array\[\]** и т.д.

Шаг 2. Escape-последовательности

С алфавитно-цифровыми и служебными символами мы разобрались. Теперь представим ситуацию, когда нам надо найти какой-нибудь непечатный символ — пробел, табуляцию, перенос строки и т.п. Читатели, знакомые с языком С, сразу сообразят, что такие символы изображаются через escape-последовательности. Perl-совместимые регулярные выражения поддерживают следующие последовательности (**табл. 1**).

Шаг 3. Группы символов и повторения

Итак, мы рассмотрели, как в паттернах задаются конкретные символы и слова. Но, как говорилось, основная сила регулярных выражений в том, что они могут искать некоторую сущность, заданную не определенным текстом, а некоторыми общими характеристиками. Например, мы ищем в тексте номер телефона. Что общего у всех номеров телефона? Формат записи. Каждый номер телефона состоит из кода АТС (3 цифры) и двух двухзначных чисел, разделенных дефисами.

Итак, нам надо найти строку по следующему описанию: вначале идут три цифры, причем первая не ноль; затем тире; потом две цифры, потом опять тире, потом еще две цифры.

Для решения этой задачи нам надо уметь записывать:

✓ диапазон значений, который будет стоять на месте одного символа;

✓ количество повторений символа.

В Perl-совместимых регулярных выражениях для этого используются специальные метасимволы.

Для выбора из группы символов используются квадратные скобки, в которых и перечисляются возможные значения (без запятых между ними). Например, **[abc]** означает что символ может принимать значение **a**, **b** или **c**. Если нам надо цифры, то перечень будет следующим: **[0123456789]**. Наверняка вы скажете, что это слишком громоздкая запись. И будете правы. На самом деле можно записать намного проще, при помощи диапазона: **[0-9]**. В одной группе можно указывать несколько диапазонов, совмещать диапазоны и обычное перечисление значений: **[A-Za-z]**, **[0-9abc]**. Какой угодно символ обозначается точкой: **.** (без квадратных скобок). Существуют также определенные обозначения для указания наиболее часто используемых групп символов (цифры, алфавитно-цифровые и т.д.), а также определенные нюансы в использовании символов **-** и **]**, но мы их рассмотрим в следующих статьях.

Для выбора количества повторений используется специальная конструкция метасимволов, именуемая *квантификатором* (англ. quantity — количество). Кван-

ТАБЛИЦА 1

\a	гудок (шестнадцатеричный код 07)
\cx	"Ctrl+x", где x - некоторый символ
\e	escape (шестнадцатеричный код 1B)
\f	разрыв страницы (шестнадцатеричный код 0C)
\n	перевод строки (шестнадцатеричныйкод 0A)
\r	возврат каретки (шестнадцатеричный код 0D)
\s	любой пробельный символ (пробел, перевод строки, табуляция)
\t	табуляция (шестнадцатеричный код 09)
\xhh	символ с шестнадцатеричным кодом hh
\ddd	символ с восьмеричным кодом либо ссылка на подмаску

тификатор записывается при помощи фигурных скобок `{m,n}`, где `m` — минимальное, а `n` — максимальное количество повторений символа. Например, запись `[0-9]{2,3}` означает, что мы ищем последовательность из двух или трех цифр. Верхнюю (но не нижнюю!) границу можно не указывать: `[0-9]{2,}` будет означать поиск последовательности двух и более цифровых знаков. Если надо найти точное количество символов, то надо указать только одно число без запятой (`[0-9]{2}` — ровно два цифровых знака).

Для наглядности напишу небольшую табличку квантификаторов (**табл. 2**).

Квантификатор `{0,1}` применяется для задания в паттерне символа или последовательности, которая может присутствовать, а может и не присутствовать в сущности, которую ищем. К примеру, если мы задаем паттерн для расширенной записи телефона с кодом страны и города, то плюс в начале номера, который может быть или не быть, будет обозначаться как `\+{0,1}`.

ВНИМАНИЕ! КВАНТИФИКАТОРОВ ВИДА «ДО m РАЗ» (`{,m}`) НЕ СУЩЕСТВУЕТ. КОНСТРУКЦИЯ `{,m}` (где `m` — некоторое число) БУДЕТ ВОСПРИНЯТА КАК ОБЫЧНАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ!

Шаг 4. Конструируем регулярные выражения

Итак, мы уже знаем, как указать в паттерне диапазон значений, которые может принимать один символ и количество его повторений. Этих знаний достаточно, чтобы составлять простейшие паттерны.

Мы имеем некоторую сущность, которую хотим найти. В данном случае это номер телефона. Для того, чтобы записать паттерн в виде последовательности операций перечисления и повторения, мы саму сущность должны разбить на кусочки, в каждом из которых повторяются символы однородной группы (символы из одного диапазона). Удобно это делать, мысленно пробегая слева направо по строке, которую ищем, и выделяя такие однородные группы.

К примеру, для номера телефона — сначала идет код АТС, он состоит из трех цифр, первая из которых не нулевая. Тут две группы символов: один символ диапазона 1–9 и последовательность двух символов диапазона 0–9. На языке регулярных выражений это запишется как `[1-9]{1}[0-9]{2}`. После кода АТС идет дефис, следовательно, дописываем в паттерн обозначение дефиса (не забываем поставить слэш, т.к. это метасимвол): `\-`. И так далее. Подробный процесс создания паттерна для номера телефона приведен в **таблице 3**.

(Окончание следует)

ТАБЛИЦА 2

{m,n}	от m до n раз
{m,}	от m раз
{m}	ровно m раз
{0,n}	либо не встречается вообще, либо повторяется до n раз
{0,1}	либо не встречается вообще, либо встречается один раз
{0,}	либо не встречается вообще, либо повторяется как минимум один раз
{1,}	повторяется как минимум один раз
{,n}	НЕДОПУСТИМЫЙ КВАНТИФИКАТОР

ТАБЛИЦА 3

Исходная строка						555-23-46
Группа символов	5	55	-	23	-	46
Описание	Первая цифра кода АТС. Может принимать значения от 1 до 9	Остальные цифры кода АТС. Каждая из них может принимать значения от 0 до 9, всего их две	Дефис	Две цифры номера. Каждая из них принимает значения от 0 до 9	Дефис	Две цифры номера. Каждая из них принимает значения от 0 до 9
Паттерн	[1-9]	[0-9]{2}	\-	[0-9]{2}	\-	[0-9]{2}
Конечное регулярное выражение						[1-9][0-9]{2}\-[0-9]{2}\-[0-9]{2}

Беседка «Моего компьютера»



Трурль
reader@mycomp.com.ua

«Если от очень какого-нибудь гигантского дома долго по камешку отламывать, то украсть его все равно не сможешь. Но если один человек всю жизнь будет отламывать, а когда он умрет, то другой будет по камешку отламывать, а он умрет — потом еще другой... И так один человек за другим, сто лет! Только так можно украсть один какой-нибудь замок. Тогда это называется руины».

Катя Метелица. Детский рассказ

О чем эпиграф? О вашем бурчании по поводу наполнения журнала. То вам не нравятся статьи по программированию, то вам не подходят статьи на игровые темы... А то вдруг рекламы вам показалось много!

Ах эта реклама, смущающая неокрепшие экономические умы!

Ну хорошо, будь по вашему — решило высшее издательское руководство. Как хотите, так и поступим.

Наступило лето, рекламодатели, которые, оплачивая рекламные полосы, практически и финансируют выпуск периодических компьютерных изданий, отправились на отдых. До осени рекламные поступления уменьшились. Значит, и страниц в журнале останется ровно столько, сколько можно выпустить, чтобы остатками поступающих финансов оплатить стоимость бумаги, труд верстальщиков, редакторов и корректоров.

Справедливо? Что скажете?

Опрос

Изменив место жительства, редакция изменила и внешний облик журнала. Для начала — обложки. Естественно, мы не могли не поинтересоваться результатом у конечного потребителя.

Первое мнение. *«Привет, Трурль! Решил присоединиться к вашей дискуссии про дизайн. Новый дизайн мне очень нравится! Особенно радует глаза белый цвет бумаги и ее более качественное покрытие (мягче отблеск)».* **Voron**

Второе мнение. *«Привет, Трурль! Пишу в первый раз, т.к. недавно провел Инет, но читаю "МК" уже 2 (или больше) года. Журнал — супер. Новая обложка — ОТСТОЙ! Могли бы придумать что-нибудь получше или оставить в старом стиле».* **GHOST**

Уважаемые читатели, как видите, без вашего личного мнения нам в ситуации не разобраться.

Школа начинающего автора

«Алоха! Постоянно читаю журнал "Мой Компьютер", и вот наконец решил, что пора бы самому написать статью. Был на сайте mycomp.com.ua, но что-то там не нашел условий написания и публикации (наверное, плохо искал).

В частности, интересует такое:

1. Объем статьи.

2. Формат (текстовый/вордовский, картинки отдельно или в тексте).

3. Да и как узнать, подойдет ли статья по тематике?

В общем, хотелось бы ссылку — где можно почитать о том, как и куда писать». **Oleg Dovgal**

Общие правила статьеписания расположены тут: **http://mycomp.com.ua/text/2125**. Подробности — строкой ниже.

Объем статьи не ограничен. При достаточной широте авторской мысли текст превращается в несколько статей. Но желательно, чтобы тематические логические части укладывались в 10 000 букв. Тогда — это две страницы журнала, привычный объем информации. Тексты присылайте в формате RTF, рисунки отдельным архивом (качество картинок максимальное!!!), в тексте указывайте лишь места расстановки изображений.

Чтобы не перетрудиться, для начала напишите по адресу **author@mycomp.com.ua** (по этому же адресу принимаются и готовые материалы), посоветуйтесь с редактором по поводу темы будущей статьи.

Тут есть свои особенности. Создание своего первого сайта, покорение первой программы на иноземном языке — это уже достаточный повод гордиться собой. Но. Если об этом написать в Беседку — все порадуются; если же об этом написать статью, результат может получиться противоположный. Почему? Потому что у нас мало печатного места. И отдаваться оно должно таким материалам, которые будут полезны максимально вообразимому числу читателей. Умение отбирать именно такие материалы и позволяет нашему изданию занимать первое место по популярности среди компьютерных еженедельников.

Так что любой выпуск МК — это уже небольшое пособие начинающего автора. Приглядитесь к статьям. Они не заменяют собой учебники. Учиться языку программирования можно только по специальной книге; «по журналу» можно лишь повышать квалификацию. Еще можно знакомиться с достижениями друзей читателей-писателей, которые на основе своего личного опыта делятся рассказами о чем-то таком, чего НЕТ в учебнике, что они постигли сами... Именно такие статьи у нас публикуются.

Только один совет может дать редакция наперед. Помните, что у каждой информации есть свой автор и свой хозяин. Даже из самых лучших информативных побуждений нельзя в вашу статью без спросу вставлять куски чужого текста, взятого хотя бы из бездонного Интернета. Наши технические средства позволяют такое обнаруживать, после чего мы с автором расстаемся навсегда.

«Я направляю вам мою первую статью. Надеюсь, вы меня не будете ругать за неумелость, да ведь мне только 10 лет. С уважением». **Евстифеев**

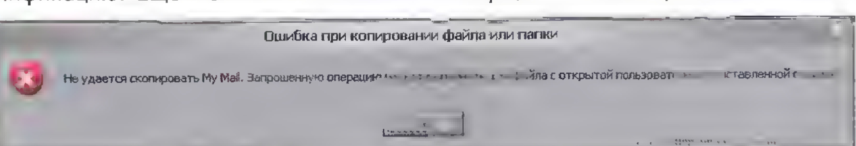
Количество прожитых автором лет творчеству не помеха. Иногда мы узнаем о возрасте автора только тогда, когда он приходит за гонораром. Точнее, его приводят родители, и именно они предъявляют соответствующие документы, позволяющие получить заработанную сумму.

Ругать за неумелость мы никого не будем. Наши редакторы получают зарплату именно за то, что общаются с авторами статей до тех пор, пока присланный материал не становится достойным для предъявления всеобщему вниманию.

Самый умный

Если бы заглавная передача выходила в варианте для компьютеров, то одного претендента на победу мы могли бы уже порекомендовать.

«Интересно, сможешь ли ты расшифровать сообщение на скриншоте? Даже не знаю, можно ли его отнести к глюкам, принимающим участие в состязании между компьютерами и программистами. Скорее, это больше похоже на прикол; просто компьютер хочет показать, что он умнее всех, начиная изъясняться мудреными фразами вроде "С точки зрения банальной эрудиции каждый индивидуум вправе игнорировать парадоксальные тенденции" (см. **рис. 1***).*



Так и представляю себе, как он важно надувает щеки (или что там у него есть), с высокомерным видом глядя мо-

нитором на обалдевшего пользователя, который зачем-то "открыл сопоставленную секцию".

А выскочило сие "информативное" сообщение после попытки при запущенном Outlook Express'е заменить один из файлов представляющим почтовые папки». **Scube**

Все это оттого, что у компьютера не было нормального детства. Нужно не почтовые операции заставлять его делать, а играть на нем побольше. В квесты, в шутеры и RPG-шки. Тогда он через пару месяцев в подобном случае прореагирует вполне нормально, типа: «Ты чё там наоткрывал, пень MMX-овый? А ну — отвали, пока не форматнул!»

Спасибки

Есть в нашей стране одна категория граждан, которые в Беседке периодически упоминаются. И ни разу о них в письмах не отозвались хорошо. Нелогичность этой ситуации стала уже так заметна, что почтенный читатель с ником **Kataphan** решил исправить ситуацию.

«Привет всем тем, кто читает эти строки! Решил я накропать Благодарность, да-да именно Благодарность с Большой буквы.

Причем эта Благодарность не совсем Вам, дорогая вы наша редакция. Вас, конечно, хвалить нужно, но если вас хвалить часто, то в конечном итоге Беседка будет состоять из «спасибок» от Вас и хвалебных од от читателей.

Так вот, хочу поблагодарить **ВСЕХ РЕАЛИЗАТОРОВ**, *ведь только благодаря им мы можем покупать свежеотпечатанные журналы в точках продажи прессы по всей Украине! Спасибо вам большое, и всевозможных реализаторских благ!*

И все же, спасибо и вам, дорогая редакция, за то, что вовремя отдаете на печать выпуски журналов. И так каждую неделю, из месяца в месяц, из года в год. Удачи Вам!»

Мы слегка краснеем, что сами не додумались поблагодарить множество трудолюбивых и оперативных распространителей за их полезнейший труд — в любое время года, в любую погоду... и так каждую неделю, из месяца в месяц, из года в год! Интересно, есть ли у них профессиональный праздник? Когда их день? В редакции есть версия, что это 31 декабря. Догадались, почему?

Выкачать Интернет

Недавно мы поинтересовались, как народ нагружает Интернет? Сколько единиц и нулей пробегает к ним в месяц и оседает на винчестерах? Вот первая заявка на рекорд от **Mik$eR**-а.

«Доброго времени суток, Трурль. Читаю ваш журнал уже около 2-х лет, но выписываю только полгода, а пишу вообще впервые.

Вычитал о конкурсе вроде «кто сколько за месяц выкачал»? Точной цифры дать не могу, потому что у нас 2 мегабита на 7 человек в сети, но примерно прикину.

Я софта качаю немного. В основном фильмы качаю, ну, конечно, припечет иногда скачать какую-то софтинку, но больше чем на 1 Гб не набегает. А вот если учесть, что фильмов выкачиваю 5-6 в неделю, каждый по 1.3-1.4 Гб (дивиди рип качество), то можно посчитать, что за неделю вылетает 7.425 Гб. И почти 30 Гб в месяц, ну + софт, и еще, что я на ютубе зависаю... так что, думаю, 35 Гб набежит».

Есть ли достижения бо́льшие? Или приз сразу отправлять уважаемому **Mik$eR**-у?

Секретная почта

Поток писем в Беседку численно равен количеству людей, которые хотят, чтобы их выслушали, поняли и уважили. Некоторые из этих писем называются спамом. Это слово значит, что по ходу дела отправители писем обкрадывают на входящем трафике пару миллионов получателей, надеясь потом получить еще и сверхприбыли за счет продаж своего товара.

Не читать их писем Трурль (в отличие от вас) не может. Он же нанят в редакцию именно на эпистолярную должность.

Для начала он обнаружил интересное сообщение, которое поразило его прямо в глубину электронной Души, снабженной, между прочим, встроенным GPS-приемником.

«Хотите отдохнуть в Греческом стиле на Анапском побережье? Тогда предлагаем Вам современную гостиницу "Троя", построенную в античном стиле, где вы ощутите ауру Древней Греции!»

Для тех, кто обнаружит глупость авторов объявления и обоснует это, традиционный редакционный приз.

Майн Рид, Луи Буссенар, Жюль Верн и Ош Диаз

Хорошо, что редакционный робот первым просматривает входящую почту. А это письмо пришло в три часа ночи, и если бы его Трурль не перехватил, то удача могла бы и миновать его.

«Дорогой друг. Я использую этот шанс общения, видя, что никакие другие средства не будут быстрее и эффективнее, чем электронная почта. Однако, я — госпожа Ош Diaz (Fillipino), которая была специальным курьером прежнего выгнанного филиппинского президента. Он использовал меня, чтобы вывезти груз ценных металлов на сумму приблизительно одиннадцать миллионов долларов Соединенных Штатов в отдаленную страну в Африке, чтобы избежать налогообложения. Потом он меня обманул. К счастью, для меня документация к этому событию была в моем хранении, и я решила, что должна искать вашей помощи. Если Вы будете способны быть полезным в перемещении этого груза металлов в вашу страну. Потом я к вам присоединюсь! При вашем согласии я дам Вам больше деталей относительно себя и детализирую информацию о безопасности и финансовой компании».

Теперь хочу с вами, уважаемые читатели, посоветоваться. Как быть? Чего предстоит больше — хлопот или удовольствий?

С одной стороны, процедура ввоза в Украину пары тонн ценных металлов без надлежащих документов представляется Трурлю современным аналогом приключений Остапа Бендера при пересечении границы, описанным в последней главе «Золотого теленка».

Со стороны другой, а вдруг эта Ошица молода и красива (кого попало не возьмет же курьером сам президент!), и вот она приезжает в Киев, а тут я встречаю ее весь такой из себя, да еще с одиннадцатью миллионами единиц условности!

Ну вот и скажите, как поступить?!

Впрочем, по ходу чтения письма Трурль вообразил столько романтических приключений, связанных с сюжетом (а всего ж не уместишь в полученный краткий e-mail, написанный, очевидно, в спешке — опасность, погоня, дорогой филиппинский Инет...), что уже испытывает благодарность к далекой госпоже Ош.

...Представляете, Трурль, в сезон дождей, уже весь покрытый ржавчиной, пробирается по джунглям отдаленной африканской страны; днем сражается со злобными термитами, а по вечерам вслух читает «МК» обступившим его диким гориллам, обращая их в истинно компьютерную веру... А по ночам он переправляет свои путевые заметки в редакцию через блютузню на вершине Килиманджаро...

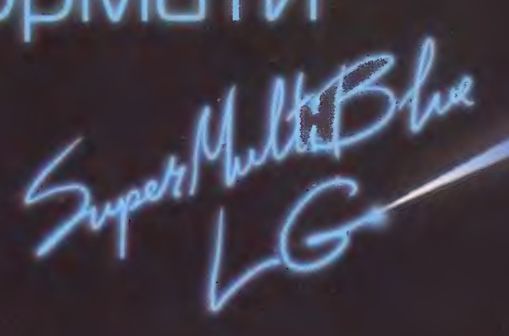
Наименование	грн.	у.е.	код
КОМПЬЮТЕРЫ			
Компьютеры на базе Intel Celeron			
Компьютеры на базе Intel Core 2 Duo			6
Компьютеры на базе AMD			
Компьютеры на базе AMD Athlon			6
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ ДЛЯ ПК			
Процессоры			
CPU Core 2 Duo E6750 box 2.66GHz		194	5
CPU Core 2 Duo E8200 Tray 2.66 GHz		182	5
CPU Quad-Core Q9300 2.50 LGA775 box		299	5
CPU AMD Phenom X3 8450 box 2100MHz		161	5
CPU AMD Phenom X3 8650 box 2300MHz		184	5
CPU AMD Phenom X4 9550 box 2.2GHz		209	5
CPU AMD Phenom X4 9600 Black Edit		208	5
CPU AMD Phenom X4 9750 2400MHz		231	5
CPU AMD Phenom X4 9850 Black Edit		249	5
Модули памяти			
DDR 1024MB takeMS CL3 Германия		37	5
DDR 512 MB takeMS CL3 Германия		21	5
DDR2-1066 2048M Corsair, XMS2 Dom		89	5
DDR2-1066 4096M Corsair, XMS2 Dom		171	5
DDR2-667 1024M PC2-5300 Hynix Orig		22	5
DDR2-800 1024M PC2-6400 Hynix Orig		25	5
DDR2-800 1024M PC2-6400 Kingston		24	5
DDR2-800 1024M TakeMS Германия		23	5
DDR2-800 1024M TakeMS CL4 Германия		26	5
DDR2-800 1024M PC2-6400 Samsung		24	5
DDR2-800 2048M TakeMS Германия		43	5
DDR3-1066 1024MB PC8500 Qimonda		46	5
DDR3-1333 PQI 1024MB		55	5
DDR3-1333 Corsair 2048MB DDR3		164	5
SO DIMM DDR2-800 1024 MB PC6400		24	5
SO DIMM DDR2-800 2048 MB PC6400 CL5		46	5
Материнские платы			
MB ASUS P5GC-i945GC		64	5
MB ASUS P5L 1394		70	5
MB ASUS P5PL2		45	5
MB Biostar P35D2-A7		81	5
MB Biostar TForce TP35D2-A7		88	5
MB Biostar TP35D3-A7 Deluxe, DDR3		158	5
MB FOXCONN 945PL7AE-KS2H		40	5
MB Gigabyte GA-P31-S3G		65	5
MB ASUS P5E3-iX38		198	5
MB ASUS P5E3/Premium-iX38		387	5
MB ASUS P5E3/DELUXE-iX38		246	5
MB ASUS P5E3/DDR3		302	5
MB ASUS P5E WS PRO		248	5
MB ASUS P5E		209	5
MB Biostar TF7150U-M7		80	5
MB ASUS P5GC-MX-1333		50	5
MB ASUS P5G-MX		48	5
MB ASUS M3A32-MVP Deluxe		200	5
MB Biostar TA690G-AM2		75	5
Жесткие диски			
Samsung 400 GB 7200 16 MB SATA 2		96	5
Samsung 640 GB 7200 16 MB SATA 2		128	5
Samsung 1000 GB 7200 32 MB SATA 2		219	5
HITACHI 320GB 7200 16MB SATA II-300		67	5
WD 80.0 GB 7200 8 MB SATA		48	5
Seagate 250 GB 7200 rpm 16 MB Cache		71	5
Видеокарты			
512 MB Sapphire HD3850 DDR3, DVI		184	5
512 MB Sapphire HD3650 DDR3, DVI		109	5
256 MB ASUS Radeon EAH 2600XT		82	5
256 MB Gigabyte HD 2600XT		86	5
1024 MB PowerColor HD3650 DDR2		93	5
1024 MB HIS HD3870X2		423	5
1024 MB ASUS EN9800GX2		597	5
1024 MB ASUS 9600GT		197	5
256 MB EVGA 8500GT		57	5
256 MB Gigabyte GF8600 GTS		128	5
256 MB Sparkle Calibre GeForce 8500		75	5
256 MB Sparkle CALIBRE GF8600GT Tur		106	5
256 MB XFX GF8600GT 620M XXX-Ed		120	5
256 MB XFX GF8600GT 650M XT Zalman		124	5
512 MB ASUS GeForce EN8500GT Silent		64	5
512 MB EVGA 8600GTS		117	5
512 MB GAINWARD Bliss/9600GT Golden		174	5
640 MB EVGA e-GeForce 8800GTS K-Out		298	5
768 MB ASUS EN8800GTX		353	5
Мониторы			
Монітор 19" Samsung 913BM (PLMTSQ)		337	5
Монітор 19" Samsung 931CW		308	5
Монітор 19" Samsung 971P		366	5
Монітор 20" Samsung T200HD		454	5
Монітор 19" LG L1953TR-BF-Black		242	5
Монітор 19" LG L1972H-PF black		320	5
Монітор 19" LG M1921A-BZ Black MNT+		335	5
Монітор 20" LG L204WT SBN Silver		247	5
Монітор 24" LG W2452T		474	5
Монітор 20" ViewSonic VA2016-2w		238	5
Монітор 19" ViewSonic VA 903b		240	5
Монітор 19" BenQ E900WA		230	5
Монітор 20" BenQ E2000WA		257	5
Монітор 20" BenQ G2000WA		243	5
Монітор 22" AOC 210S 22W		292	5
Монітор 19" AOC 916Swa		204	5
Монітор 19" PROView LCD AI937W Sil		217	5
Монітор 19" PROView LCD NU951W Sil		217	5
Монітор 22" PROView LCD NU2251W Sil		292	5
Монітор 19" HANNS-G (HG191RP) Wide		221	5
Монітор 22" HANNSpree (JM01-22E1-00		306	5
Монітор 19" MAG LCD BP-919 Silver B		232	5
Монітор 20" MAG LCD LB2006W Black		231	5
Монітор 22" MAG LCD TU2253W Silver		288	5
Монітор 20" ASUS LS201 Protection		351	5
Монітор 20" ASUS VW202SR Wide		250	5
КОМПЬЮТЕРНАЯ ПЕРИФЕРИЯ			
Источники бесперебойного питания (UPS)			
Powercom WAR-400A	224	44	7
Powercom WAR-500A	240	47	7
Powercom WAR-600A	255	50	7
Powercom BNT-400A	260	51	7
Powercom BNT-600A	296	58	7
Powercom IMD-525AP	377	74	7
Powercom BNT-800A	408	80	7
Powercom IMD-625AP	408	80	7
Powercom IMD-825AP	500	98	7
Powercom BNT-1000A	612	120	7
Стабилизаторы напряжения			
Powercom TCA-1200	122	24	7
Powercom TCA-2000	158	31	7
Мультимедиа			
Цифровые камеры			
Ricoh Caplio R5 black		335	5
Sony Cyber-shot DSC-H10/Silver		364	5
Аккустические системы			
Gemix TF-10: 2.0	97	19	7
Gemix TF-20: 2.0	117	23	7
Gemix TF-611: 2.0	133	26	7
Gemix TF-30: 2.0	148	29	7
Gemix BF-11: 2.0	158	31	7
Gemix SB-20X: 2.1	179	35	7
Gemix BR-11: 2.0	184	36	7
Gemix BF-21: 2.0	189	37	7
Gemix SB-40: 2.1, дерев.,ДУ, диспл	214	42	7
Gemix BR-21: 2.0	219	43	7
Gemix SB-60: 2.1, дерев.,ДУ, диспл	240	47	7
Gemix AF-51: 2.0	245	48	7
Gemix SB-40F: 2.1, ДУ, дис. FM\AM	245	48	7
Gemix BF-31: 2.0	291	57	7
Gemix BR-31: 2.0	321	63	7
Gemix MT-1220: 5.1 дерев., ДУ	332	65	7
Gemix RV-24: 5.1, ДУ, дис., FM\AM	434	85	7
Gemix RDV-24: 5.1, ДУ. FM\AM.DD,DTS	597	117	7
Gemix HT-3040: 5.1,дерев., ДУ, FM\A	704	138	7
Gemix SD-100+011. 5.1,дерев.,ДУ, FM	1341	263	7
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ			
Картриджи HP, Cannon, Samsung			9
Запр. HP, Canon, Samsung, Xerox			9
Услуги			
Заправка картриджей			
Запр/восст. всех картриджей, выезд			9
Запр/восст. HP, Canon, Samsung, Xerox			9
Ремонт			
Ремонт принтеров, факсов, КМА	30		9
Ремонт ноутбуков			6
Ремонт сисблоков			6
РАЗНОЕ			
Аренда виртуального сервера	от 178		4
Регистрация блоков IP адресов	от 2250		4
Аренда физического сервера	от 278		4
Колокейшн - размещ. сервера клиента	от 428		4
Размещение сайта на сервере фирмы	от 50		4
Интернет по выделенным линиям	от 600		4
Продажа корпусов, стоек и шкафов дл			4
Регистрация доменов UA, COM.UA и др			4
Разработка сайтов на CMS Energine			4
Мод. ПК (с компенсацией)			6

пишу, читаю





та всі інші формати



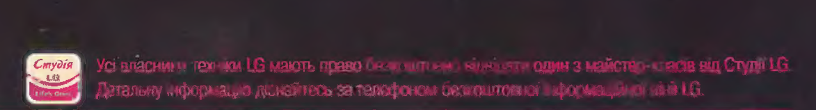




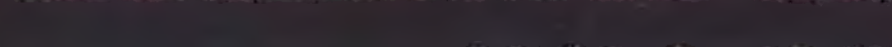
Оптичний привод Super Multi Blue GGW-H20L

Запис: BD-R (DL), BD-RE (DL), DVD±R (DL), DVD±RW, CD-R/RW
Читання: BD-R (DL), BD-RE (DL), HD DVD-ROM, DVD±R, DVD±RW, CD-R/RW





Усі власники техніки LG мають право безкоштовно відвідати один з майстер-класів від Студії LG.
Детальну інформацію дізнайтесь за телефоном безкоштовної інформаційної лінії LG.



Безкоштовна інформаційна лінія LG: 8-800-303-0000 • http://ua.lge.com

* серед оптичних приводів за даними Techno Systems Research Co., Ltd.